

キャラクター名
加賀美進

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	仮面ライダーガタック
	オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34	%
出自	親(というか家系)の理解		経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	1	0			2	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	3		知覚			意志	1		調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヒーローアーム	白兵	2r+4	4	5		
上と同様の物	白兵	2r+4	4	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
コスチュームB	2	10		-3	

所持品	
携帯電話	
制服	
アクセサリ	
ウェポンケース	

合計装甲: 10 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
Dロイス:変異種P		N	
祖父:加賀美新	P 尊敬	N 劣等感	
ガタックゼクター	P 上げえ	N 恐怖	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 14 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:ノイマン	3	2	メジャー	—	—	シンドローム		
効果: C値-Lv								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	—	白兵, 射撃		
効果: <白兵>選択。選択した技能の判定を【精神】で行う								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	—	白兵, 射撃		
効果: 二つの武器の攻撃力を合計する								
コンバットシステム	2	3	メジャー	—	—	白兵, 射撃		
効果: 白兵選択。ダイス+[Lv+1]個								
一閃	1	2	メジャー	武器	自身	白兵		
効果: 攻撃の成否に関わらず全力移動。								
クロックアップ	2	5	メジャー	—	単体	シンドローム		
効果: ダイス+3,攻撃力+5 シナリオ[Lv+1]回								
マシラのごとく	2	5	メジャー	—	—	シンドローム	80↑	
効果: 攻撃力+[Lv×10] ダイス-5個 1シナリオ1回								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	—	100↑	
効果: メインプロセス2回。C値+1。1シナリオ1回								
軽功	★							
効果:								
プロファイリング	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

加賀美新の孫であり、二代目仮面ライダーガタック。
 性格は温厚だが、正義感は一歩強く、困っている人がいると助けずにはいられない(こころへんは祖父から受け継いだのかもしれない)
 オーヴァードとして覚醒したのは高2の時、一度ワームに襲われ死ぬが、ガタックゼクター(もといEXシネゲイド)によって蘇生。そのままガタックへと変身した
 その後家を調べると、祖父のメモ帳を発見。ガタックの存在を知り、同時にカプトという存在もいたことも知る。しかし、今現在でもカプトが実在し、共闘している。
 現在はUGNでワームと戦いながら、受験勉強を頑張っている

シンドロームはハヌ/ノイのクロス。マルチウェポンで火力を上げつつ、コンバットシステム、クロックアップで達成値を稼いでいく白兵型
 祖父:加賀美新…初代ガタックにして、進の祖父。その昔、天道総司=仮面ライダーカプトと共にワームという怪物と死闘を繰り広げた。すでに亡くなっている…
 ガタックゼクター…ガタックに変身する時に飛んでくる。祖父のメモ帳によると、こいつには蘇生能力があるらしく、自分がよみがえったのもこいつのおかげ。