キャラクター名
アヴァレルカ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | エクスプローラー | **Lv.1:** | シーフ | **レベル** | 16 |
| **サポートクラス** | サイバーオーガン | **Lv.1:** | サロゲート | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 不明 |
| **種族** | ヴァーナ | | | **境遇** | 天涯孤独 |
| **出自**（効果） | 闇の一族 | | | **目標** | 友情 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 29 | 10 | 30 | 6 | 10 | 26 | 8 |
| **ボーナス** | 9 | 3 | 10 | 2 | 3 | 8 | 2 |
| **クラス修正** | 1 | 1 | 3 | 0 | 3 | 0 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 10 | 4 | 13 | 2 | 6 | 8 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 157 |
| **MP** | 153 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 召喚具：双焔神剣 | 至近 | 0 | 18 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | 召喚具：双焔神剣 | 至近 | 0 | 18 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | グリーンベレー | | 1 | | | 1 | | | |
| 胴部 | +コンバットクローク | | | | | 6 | | | |
| 補助 | クイックバンド | | | | | | | 2 | 1 |
| 装身具 | 手入れ道具 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 4 | 0 | 13 | 0 | 8 | 19 | 15 |
| スキル | ｵｰﾊﾞｰﾊﾟｽ、ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ、双焔神剣、ﾃﾞｽﾀﾞｲﾙ | | 9 | | 1 | | | 1 | 5 |
| その他 | 漆黒の星、狂戦士の鎖、コンバットクローク | | 2 | 6 | | | | 1 | |
| **総計(右)** | | | 16 | 24 | 14 | 7 | 8 | 23 | 21 |
| **総計(左)** | | | 16 | 24 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 16 | 42 | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + d |
| 呪歌判定 | 8 | | | 8 | + d |
| 錬金術判定 | 4 | | | 4 | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 【道具】 | |
| 異次元バック | ポーションホルダー |
| ベルトポーチ | ┗ハイMPポーション5個 |
| 冒険者セット | |
| | 【ポーション】 |
| 小道具入れ | ハイMPポーション |
| ┗ジェミニカード | *魔花ポーション |
| ┗漆黒の星 | 毒消し |
| ┗狂戦士の鎖 | |
| ┗釣り竿 | 【ゴミ箱】 |
| ┗転送石 | ハイMPポーション3個 |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 35 | | |
| 最大重量： 70 | 所持金： 1755 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オーバーパス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | - | |
| 効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| インタラプト | ◇ | - | 効果参照 | 視界 | 自身 | 自動成功 | ｼﾅﾘｵ1 | |
| 効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続せず即座に終了する。効果を発揮しなくとも使用されたことになる為、対象は通常通りコストを支払う必要がある。 | | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | ◇ | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： エクストラスキル：二刀流 | | | | | | | | |
| AM：短剣 | ◇ | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| スペシャライズ：短剣 | 5 | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | 選択武器使用 | |
| 効果： 選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。他の《スペシャライズ：～～》を取得できなくなる。 | | | | | | | | |
| ウェポンフォーカス：短剣 | ◇ | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | 選択武器使用 | |
| 効果： スペシャライズで選択した武器を使用した武器攻撃に有効。武器攻撃のダメージに+5する。 | | | | | | | | |
| ナイフパリー | ◇ | 3 | DR直後 | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果 :ダメージ軽減を行なう。あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージを-[あなたが装備している武器の攻撃力の合計]する。 | | | | | | | | |
| ランナップ | ◇ | 3 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果 :戦闘移動、あるいは離脱を行なう。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行なうことはできない。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ディバインコール | 1 | 6 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 召喚具を装備する。選択：【双焔神剣】 | | | | | | | | |
| ダブルコール | ◇ | 4 | 《ﾃﾞｨﾊﾞｲﾝｺｰﾙ》 | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： ディバインコールで選択したアイテムが「装備部位：片」の場合、右手と左でにそれぞれひとつずつ装備する。 | | | | | | | | |
| ホーリースマイト | 5 | 4 | ﾏｲﾅｰ | - | 自身 | 自動成功 | 召喚具装備 | |
| 効果： ダメージ増加を行なう。武器攻撃ダメージに+[SL×3]する。 | | | | | | | | |
| トゥルースマイト | ◇ | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 《ﾎｰﾘｰｽﾏｲﾄ》の効果を「武器攻撃のダメージに+[SL×3+【精神】]」する。に変更する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

メ　イ　ン　：　【スペシャライズ】【AM：短剣】
サポ　ート　：　【ホーリースマイト】【ホーリースマイト】

候補：ピンポイントアタック、サイバーオーガン転職リブート、セージ転職ラーニング

《ゲイルスラッシュ》
《ワイドアタック》=[基本(2D+40)]+[バーサーク(+15)]+[スペシャライズ(+10)]+[ボーパルアーツ(+25)]+[ラピッドハンド(+11)]+[ホーリースマイト(+23)]+[ジェミニカード(+4)][狂戦士の鎖(+2)]+[フェイス：グランアイ(+2)]=2d+142

キャラクター名

アヴァレルカ

プレイヤー名

**所持品**

| | | | |
|---|---|---|---|
| スニーキングスーツ | | | |
| ブロードソード | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| バーサーク | 5 | 3 | ﾏｲﾅｰ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。あなたが行うリアクションの判定に-1Dする。 | | | | | | | | |
| ソウルヒート | 1 | 3 | 《ﾊﾞｰｻｰｸ》 | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：あなたは[狂戦士化(SL+1)]を受ける。 | | | | | | | | |
| フリンジスイング | ◇ | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：[狂戦士化]を受けている時に有効。白兵攻撃の命中判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| フリンジマスタリー | ◇ | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：[狂戦士化]を受けている時に有効。「タイミング」が「ムーブアクション」「マイナーアクション」「メジャーアクション」のスキルの「コスト」に-1(最低1)する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ラーニング* | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | - | - | |
| 効果：タイミング：メイキングが含まれておらず、取得に一定のCLが必要でない種族スキルをひとつ。選択し取得する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| リブート | 1 | - | 戦闘不能 | - | 自身 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果：フェイトを1点消費。あなたが戦闘不能になった直後に使用する。戦闘不能を回復し、【HP】を1点まで回復する。あなたが未行動だった場合、行動済にはならない。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ゲイルスラッシュ | 3 | 15 | ﾒｼﾞｬｰ | - | 自身 | 自動成功 | ｼｰﾝSL | |
| 効果：《ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ》による白兵攻撃を2回行なう。この《ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ》はコストを消費しない。 | | | | | | | | |
| ピンポイントアタック | 1 | 10 | ﾑｰﾌﾞ | - | 自身 | 自動成功 | ｼｰﾝSL | |
| 効果：武器攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を０とみなしてHPダメージを算出する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ボーパルアーツ | 5 | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | 短剣 | |
| 効果：武器攻撃のダメージに+[SL×5]する。 | | | | | | | | |
| ツインフェンサー | ◇ | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | 短剣、双使用 | |
| 効果：武器を使用した命中判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ラピッドハンド | ◇ | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | 選択武器使用 | |
| 効果：《ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ》で選択した武器を使用したダメージに+敏捷する。 | | | | | | | | |
| マジックカット | ◇ | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：《ﾅｲﾌﾊﾟﾘｰ》が魔法ダメージに対しても効果を発揮するようになる。 | | | | | | | | |
| デスゲイル | 1 | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+2]する。 | | | | | | | | |
| レイザーストーム | ◇ | - | 《ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ》 | - | 自身 | 自動成功 | ｼﾅﾘｵ1 | |
| 効果：《ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ》を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更し、エンゲージしていない対象にも行なうこうができるようになる。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ジャッジメント | ★ | - | 戦闘前 | 視界 | 場面(選択) | 自動成功 | - | |
| 効果：行動値増加を行なう。対象の【行動値】に+2する。このスキルは自身を対象に選択できない。 | | | | | | | | |
| ゴッドハンド* | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：武器攻撃のダメージは、〈無〉属性の魔法ダメージとなる。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

キャラクター名
アヴァレルカ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ↓次LvUP候補↓ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ビースティング | 1 | 4 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | 単体 | 命中 | - | |
| 効果：対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の命中判定に+[(SL+1)D]する。 | | | | | | | | |
| アボイドブレイク | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アレンジ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：取得した際、「SL上限：3、5」のスキルからひとつ選択する。選択したスキルの「SL上限」に+1する。 | | | | | | | | |
| パワーダウン | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ワイドスラッシュ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ハンターショット | ★ | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：武器を使用した命中判定に+3する。 | | | | | | | | |
| シックスセンス | 1 | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされない。 | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：トラップ探知の判定+1D。失敗してもトラップが作動しない。 | | | | | | | | |
| インテンション | 1 | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：【最大MP】に+CLする。《バイタリティ》と同時に取得できない。 | | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | 1 | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：敏捷基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：筋力基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：精神基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | 1 | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：器用基本値+3 | | | | | | | | |
| フェイス：グランアイン | 1 | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：攻撃のダメージに＋２する。ただし、ほかの《フェイス：～》を取得できなくなる。 | | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：携帯品の重量制限が[筋力基本値*2]になる。 | | | | | | | | |
| フィッシング | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | ｼﾅﾘｵ1 | |
| 効果：【MP】を[2D+(CL*2)]点回復する。 | | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | 3 | ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ | - | 自身 | 自動成功 | ｼｰﾝ1 | |
| 効果：「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。 | | | | | | | | |
| フェンサーⅠ | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | ｼｰﾌ | |
| 効果：武器攻撃と同時に使用する。フェイトを1点消費。その攻撃のダメージに+[(その攻撃の対象の数)D]する。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |