

キャラクター名
デモコ

プレイヤー名

種族: 人間, 種族特徴: 剣の加護/運命変転, 生まれ: 冒険者, 性別: 女, 年齢: 15, 冒険者Lv: 3, 経験点: 10, 経歴: 空腹のあまり失神したことがある, 命を救われたことがある, 一箇所に5日以上滞在したことがない

技 2: 器用度(4), 敏捷度(7), 筋力(2), 生命力(9), 知力(11), 精神力(7). 体 4: 筋力(2), 生命力(9). 心 12: 知力(11), 精神力(7). A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス

技能 Lv.: セージ(1), デモンルーラー(3), ウォーリーダー(1)

戦闘特技: 魔法拡大/数(1-289p), バイオレントキャスト(1-288p), 各種p

言語: 交易共通語(O), 汎用蛮族語(O), 魔神語(O), 魔法文明語(O)

練技/呪歌/騎芸/賦術: 陣率: 軍師の知略

名誉アイテム: 名譽点 所持 16 /合計 16

技能レベル: ファイター(0), グラップラー(0), フェンサー(0), シューター(0)

鎧と盾: クロースアーマー, その他補正, 回避技能, 必要ランク, 筋力, 回避力, 防護点

武器: 用法, 必要筋力, 命中修正, 命中力, C値, 追加ダメージ, 威力, 3-12

一般装備品 (消耗チェック): 冒険者セット, ヒーリングポーション, アウエイクポーション

所持金: 1283 G, 預金・借金 G

制限移動: 3m, 通常移動: 9m, 全力移動: 27m. 回避: 2d+, 0. 防護点: 2. HP: 22

魔法技能: 召異魔法, Lv. 3, 魔力 7

魔物知識/弱点: 2d+, 5. 先制力: 2d+, 5. 生命抵抗: 2d+, 5. 精神抵抗: 2d+, 6. MP: 28

装備品 説明: 招異の徽章 (召異魔法の使用に必要), 軍師徽章 (頭、首、背中、腰のいずれかにつける。コナーと陣率の使用条件を満たす。)

装備品 説明

その他メモ: デモコ・フィハマト。自分をいずれ最強になる女... 一人称は我。専大で傲慢な性格だが生活力が皆無で、他人に世話をしてもらわなければ生きていけない。グラスランナーやドワーフと見間違ふほど小柄だが、これは魔神との契約のためであり、肉体強度を代償に魔界の叡智を得ているのだと主張している。

自動失敗チェック: □□□□⑤, □□□□⑩, □□□□⑮, □□□□⑳, □□□□㉕, □□□□㉟, □□□□㊴