キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	飢餓	初期侵食率	29 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0	2		4
感覚	3	0	0	4		7
精神	1	0	0	1		2
社会	3	0	0	1		4

HP	42
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	7		ＲＣ	2		交渉	3	
回避	6		知覚	1		意志	3		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
支配の領域	3	6	A	視界	単体	自動		
効果： 判定中or判定直後出目一つを1								
要の陣形	3	3	M+s		3体			
効果： 組合3体+シナリオ[Lv]回								
領域の盾	3	4	A		単体	自動		
効果： ｼｰﾝ[Lv]回。カバーリングさせる。								
力の法則	3	3	A				100	
効果： DR直前ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[Lv+1]D								
目つぶしの砂	3	3	A	10m				
効果： 判定直前-[Lv+1]D								
ハンドレッドガンズ	5	3	m					
効果： 武器作成射撃/命0/攻Lv+4/30m								
形なき剣	3	2	M+					
効果： ドッジ-[Lv]D								
大地の加護	5	2	M+s					
効果： 攻撃力+[Lv*2]点								
完全なる世界	3	5	M+s				100	
効果： 攻撃判定+[Lv+1]D,攻撃力+[lv*3]								
クリスタライズ	3	4	M+s				100	
効果： 装甲無視,攻撃+[Lv*3]								
カスタマイズ	3	2	M+					
効果： 判定+[Lv]D								
レインフォース	5	2	M+s					
効果： 攻撃力+[Lv*2]点								
コンセントレイト	3	2						
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
鷹の目	3	3	MR+					
効果： C値-[Lv](下限7)判定+[Lv×2]D。6以下[下限6]								
かく乱	3	3	迎撃/M					
効果： 対抗判定勝利でBS:焦燥.6以下BS:焦燥、BS:放心、BS:重圧								
魂の錬成	3	4d10	A				120	
効果： 戦闘不能時HP[Lv×10]回復								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								