

キャラクター名
セラ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	B-3-1 告白されたことがある		
経験点	1100		B-6-6 始まりの剣をもとめている		
			A-3-2 一定期間の記憶がない		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	1		18	3
体	7	敏捷度	6			16 + 2	3
		筋力	10	1		18	3
心	4	生命力	10	1		18	3
		知力	10			14	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
コンジャラー	1		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技		魔力撃	回避行動
		1-292p	p
		1-279p	p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 54 /合計 54	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値		8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
◆常備品	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
◆消耗品	○□□○□□
アウエイクポーションx2	○□□○□□

救命草x6	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1845	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 8	3	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 5	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ</p> <p>x3 2d+2d+2d+2d+2d+2d 人間</p> <p>#1(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 8[4,4]+11[5,6]+2[1,1]+7[2,5]+4[3,1]+7[2,5] > 39</p> <p>#2(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 10[5,5]+6[1,5]+6[5,1]+8[6,2]+7[3,4]+11[6,5] > 48</p> <p>#3(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 7[1,6]+6[3,3]+10[6,4]+11[6,5]+10[6,4]+8[5,3] > 52★</p> <p>冒険に出た理由：奈落を滅ぼす為</p> <p>自分の記憶の始まりは孤児としてスラム街に居たところからだった どうして自分がそこに居るのか思い出せずにいた 周りの人間からの情報によると、奈落の魔域に飲み込まれてしばらくの間行方不明だったらしい 奈落の魔域で何かがあって、記憶を失ってしまったようだった</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	--