キャラクター名: ジア・"クロム"・ハート

プレイヤー名:

| 種族 | ドワーフ | 種族特徴 | 暗視、剣の加護/炎身 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 戦士 | 性別 | 男 | 年齢 | 18歳 |
| 冒険者Lv | 3 | 経歴 | C61 守りの剣を手に持ったことがある | | |
| 経験点 | 0 | | B36 父親が旅に出ている | | |
| | | | B42 大ゲンカしたことがある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 4 | 器用度 | 13 | 1 | | 18 | 3 |
| | | 敏捷度 | 3 | | | 7 | 1 |
| 体 | 11 | 筋力 | 9 | 1 | | 21 | 3 |
| | | 生命力 | 7 | | | 18 | 3 |
| 心 | 5 | 知力 | 3 | | | 8 | 1 |
| | | 精神力 | 13 | | | 18 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ファイター | 3 | | |
| レンジャー | 2 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 3 | 6 | 4 | 6 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | チェインメイル | | 18 | -1 | 6 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | ファイター | | 合計値 | 3 | 6 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハルバード<br>振って攻撃するときのデータ | 2H | 20 | | 2d+ 6 | 11 | 7 | 40 | | | | | | | | | | |
| ハルバード<br>突いて攻撃するときのデータ | 2H | 20 | | 2d+ 6 | 10 | 7 | 35 | | | | | | | | | | |
| マレット<br>射程10m | 1H投 | 1 | 1 | 2d+ 7 | 12 | 6 | 6 | | | | | | | | | | |

一般装備品 (消耗チェック)

| | |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 保存食(1週間分) | ○□□○□□ |
| 着替えセット | ○□□○□□ |
| ヒーリングポーション | ○□□○□□ |
| アウェイクポーション | ○□□○□□ |
| 救命草x5 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 130 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 7 m | 21 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 3 | 6 |

| HP |
|---|
| 27 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 6 | 2d+ 6 |

| MP |
|---|
| 18 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 全力攻撃 | 1-286p | | p |
| 武器習熟A/アックス | 1-281p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ドワーフ語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | |
|---|---|
| キャッツアイ | |
| パラライズミスト | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 30 /合計 30

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

その他メモ

冒険に出た理由：24 王になるために

ドワーフの国の、由緒正しい家柄の出身。
名前の表記が特殊で、「ジア=ハート」が苗字で「クロム」が名前。
ジアは父親の名前でハートは家柄の名前。なので通常の人族社会の命名記述だと「クロム・ジア=ハート」となる。

代々名の有る技術者の家系で、父親が守りの剣の維持に関わっていた。
しかし、あるとき国内に蛮族の侵入を許した際、守りの剣が機能せず、父親が内通していたのではないかと疑われてしまった。
父親は、守りの剣の維持の仕事をクビになり、国外追放を受けると、家族に何も言わずにでていってしまう。
前日に大ゲンカをしていたクロムは、大変に後悔することになった。
父親の真意を聞き、真実を確かめるべく、後を追って国を飛び出した。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟