キャラクター名: コールスワンプのスピネル（スピネル・シルバーマトック）

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	430		破産したことがある		
			未だ叶わない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	15			21	3
		敏捷度	5			11	1
体	8	筋力	9			17	2
		生命力	9	1		18	3
心	6	知力	2			8	1
		精神力	18			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3						
マギテック	1						
エンハンサー	1						

戦闘特技					
牽制攻撃	1-286p		p		p
両手利き	1-283p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	4	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	2											
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 6	11	5	12										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 6	11	5	12										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 6	11	5	12										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 7	12	5	6										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 7	12	5	6										
マレット	1H投	1	1	2d+ 7	12	5	6										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 6	12	5	1										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ガンベルト	弾丸を12発収納可能
足	
その他マギスフィア小	

装備品	説明
左手	

その他メモ

石炭沼（コールスワンプ）という炭鉱の街出身のドワーフ、銀のつるはしの家紋を持つシルバーマトック家の三兄妹の二番目。
豪快な性格で大雑把、物事を深く考えず楽観的、ただし腕はそこそこ器用である。
街に住んでいる胡散臭い占い婆から「今年は金運がある！儲け話はGOじゃあ！」と言われその気になり、あくどい金貸しから金を借りてワイバーン牧場の投資をしたが普通に投資詐欺であり破産した。
家族に借金を立て替えてもらい何とか事なきを得たが街の連中からは爆笑された。
占い婆から「将来は大物じゃ！英雄になる素質があるわい！」とか言われて調子に乗りおススメの銃とマギスフィア（ババァが昔使っていたらしい）を買ったが滅茶苦茶金がかかるのでちょっと後悔している。
金を稼いで街のヤツらを見返し家族にもいい暮らしをさせてやりたいと考え一攫千金の夢を見て街を出奔し冒険の旅に出た。
しかし明日の食べ物にも困る有様で行き倒れていた。
実家に仕送りをしてお金を返したいと思っているが当分その予定は立っておらず家族もそこまで金に困っておらずスピネルが元気でやってるかなくらいの気持ちでのんびり暮らしている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
コールスワンプのスピネル（スピネル・シルバーマトック）

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
ドワーフ語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 6	12	5	1										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 6	12	5	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 13 /合計 13

一般装備品	(消耗チェック)		
■消耗品	○□□○□□		○□□○□□
弾丸１２発x2	○□□○□□		○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□		○□□○□□
魔香草	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
■冒険用アイテム	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
■一般アイテム	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
■消費した消耗品累計額	○□□○□□		○□□○□□
保存食/弾丸/草/ポーション	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
■アイテム売却差分	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□

所持金 120 G

預金・借金 G