キャラクター名
椎名幽月

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ハッカー	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	19
種族	アーシアン			**境遇**	召喚
出自（効果）	異邦人			**目標**	帰還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	9	8	21	8	13	8
ボーナス	5	3	2	7	2	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正				1			
能力値	5	4	2	10	3	5	3

HP	62
MP	73
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ホロアシストビット(ビギナーズロット)	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	来訪者の髪飾り						1		
胴部	黒のローブ					4			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	UMDブレスリング-椎名幽月-								
能力値			4	0	2	0	5	5	10
スキル	Aスマートフォン							-1	
その他	テクノロジーマジック							-2	
総計(右)			3	5	3	6	7	2	10 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	10		1	11	+ 2 d
アイテム鑑定	10		1	11	+ 3 d
魔術判定	10		3	13	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
Aスマートフォン	力のタロット
栄養ドリンク×4	
タブレット	
偽物の魔術書	
ハイMPポーション×7	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
呪壁符×5	
戦車砲	

現在重量： 27		
最大重量： 39	所持金： 3773	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	ダイスロール直前	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功		
効果： 対象が受けるダメージを0にする。								
ホーリーワード	5	4(3)	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： 使用したシーンの間、対象の魔法ダメージがSL×3増加する。クリティカル時、コストが0になる。								
フェイバード	1	2(1)	セットアッププロセス	シーン	場面(選択)	魔術判定		
効果： 自身のフェイス:〜の効果を対象に付与する。既に持っていれば重複する。								
マジックデバイス	1		アイテム		自身			
効果： 種別UMDのアイテムをSL個取得、自身のみ装備/使用可能。								
コンパイル:ブースト	5	4(1)	ダメージロール前	20m	単体	自動成功		
効果： 対象が魔術の影響を受けている場合、対象の攻撃のダメージがSLD増加する。								
プログラムマジック	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： 魔法ダメージ+知力								
インプルーフ:コンパイル:ブースト	1		パッシブ		自身			
効果： 指定したスキル一つのコスト-2								
ホーリーライト	1	4(2)	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： 2Dの貫通魔法ダメージ。対象が妖魔、魔獣、魔族の場合、威圧を付与する。								
	1		パッシブ					
効果：								
マニフィカート	1	6(5)	効果参照		自身	自動成功		
効果： ホーリーワードorホーリーウェポン使用時、対象に攻撃の命中判定+1Dを付与する。								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定+1D								
テクノロジーマジック	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術ダメージ+5、行動値-2								
	1							
効果：								
トレーニング:知力	1		パッシブ		自身			
効果： 知力基本値+3								

キャラクター名
椎名幽月

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス:グランアイン	1		パッシブ		自身			
効果：	攻撃ダメージ+2							
アイデンティファイ	1		パッシブ		自身			
効果：	アイテム鑑定の判定に＋1D。							
ホーリーオーダーI	1	フェイト1点	効果参照		自身	自動成功		
効果：	ホーリーワードを対象:範囲(選択)にする。							
ホーリーオーダーII	1	フェイト1	戦闘前		自身	自動成功		
効果：	ホーリーワードを戦闘前に使用する。							
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：	携帯品の重量制限が筋力基本値×2になる。							
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果：	跳躍等の筋力判定+1D(「ヴァルケン筋肉フェスティバル！」に限り、他判定時に使用可能)							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								