キャラクター名
アレクサンダー・スミス

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	15

出自	研究職員	**運命**	闘争	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	7	0	0	7	37 %
知	10	0	0	10	40 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	30
MP	42
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1									
武器2	オーガナイザー				1	2			
防具	レザージャケット								1
インナー	ノースリーブ						1		
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		20	0	3	36	4	9	8	0
アーツ									
その他									
総計(1)		20 %	0	3 %	36 %	4	10 %	8	1
総計(2)		20 %	0	3 %	37 %	6	10 %	8	1
総計(両)		20 %	0	3 %	37 %	6	10 %	8	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 0	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
ドレインライフ	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはHPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可							
ステューパー	1/1	4	インスタント	自身	自身	0	
効果： 攻撃命中判定の直前に使用し、次の攻撃を受けた対象は呆然状態になる。拡大不可							
オーディナリー・アッパー	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 通常時ウィル上限+[AL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵=気が短い