

キャラクター名
璃緒

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
凌牙	執着	3	①②③④⑤	
ドルベ	恋心	3	①②③④⑤	
ベクター	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		オート	0	0~2	
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃出目+1
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃攻撃出目-1、コスト-1
サブクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		けもみみ		オート			1
腕		よぶんなあたま		オート	1	0	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定出目+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、出目+1
腕		本		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1