キャラクター名: ルルモイ・エス・リモーラ・デラシネット

プレイヤー名:

シンドローム	バロール ソラリス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	エキストラ
オプショナル		年齢	22	性別	女
覚醒	命令	衝動	解放	初期侵食率	38 %
出自	人工生命	経験	組織への所属	邂逅	理想の実現

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	4	0	0			4

HP	25
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ	9		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ステルスエリア	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
【15】触媒/カタリスト	P	N		
【12】古代種/エンシェントレネゲイド	P	N		
英雄	P 傾倒	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
インビジブルハンド	1	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果：	攻撃力+Lv、ダメージ時飛行解除、1回/1R							
暗黒の槍	3	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	装甲無視、HP5点消費、Lv回/1S							
終末の槍	3	5	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果：	ダメージ+LvD10、HP4点失う							
黒の咆哮	3	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果：	攻撃力+Lv×4、判定-2DX							
覇王幻魔眼	3	5	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果：	攻撃力+Lv×5、同エンゲージ攻撃不可、1回/1シーン							
流血の胞子	5	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	命中時邪毒ランクLv付与							
エクスプロージョン	3	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果：	攻撃力＋8、Lv回/1S							
ツインバースト	3	3	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果：	攻撃力+Lv×3、ドッジ不可							
オーバードーズ	1	4	メジャー	-	-	-	100%	
効果：	組み合わせエフェクトLv+2、Lv回/1S							
フラットシフト	1	0	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果：	組み合わせエフェクト侵蝕値0に、1回/1S							
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80%	
効果：	追加メインプロセス、HP20点消費、1回/1S							
さらなる力	1	5	メジャー	至近	単体	20	80%	
効果：	対象未行動化、1回/1S							
コンダクト	1	10	イニシアチブ	至近	単体	自動	Dロイス	
効果：	対象未行動化、1回/1S							

とある疑似クランにて伝達部隊を統率する伝説の見届け人を気取るレネゲイドビーイング。”神格”クラスの主から切り離されることで「偏在」という神に必須の概念をレネゲイドビーイングとしての起源として獲得している。寄生している人間の過去もなにを目的としているかも謎に包まれているが、ルルモイがとある疑似クランおよびその盟主に非常に執着していることだけは確かであり、疑似クランに関する場面・事象に限ってルルモイはあらゆる時間軸・空間軸に”存在している”ことになっている。クランに属する誰かがその名を呼んだなら〈ファーコンタクト〉を通じてその瞬間、ルルモイは出現する。

あくまで傍観者を気取っており、これまで実体をもって顕現したのはあらゆる包囲網を潜り抜けクランの盟主に初対面した時と幹部として重用されるため前任の伝達部隊を率いる幹部を退けたときだけであった。しかしながら「元帥殿の欲望が成就する未来が見えなくなった」と宣ってからは大きく一変。その実体をもってクランの行く末に影響を与えるようになった。ルルモイが未来を観測できなくなった原因は「ルルモイ自身が夢の道半ばで死亡したためにそこから先の未来を観測できなくなった」のか「終ぞ盟主の夢が叶うことなくクランが滅亡し、限定的な偏在能力の対象外になってしまったのか」はルルモイ本人しか知りえない。

戦闘スタイルを一言で言い表すとしたら時空の超越。自他の時間を巻き戻して同じ時間軸に複数の事象を重ね合わせ、そうして生じたタイムパラドックスを外敵に押し付け世界の修正力による存在の崩壊を引き起こす。クランの傘下に加わり幹部として取り立てられて日が浅いため未だ活躍は少ないが、こうして実体を現して軍門に参列したならばほか幹部に引けを取らない活躍をすることだろう。

盟主の冒険に同行できなかった理由は3つ。クラン盟主がその特異性を評価しているがために一幹部・一戦士として”力”を消費することを避けたため、”剣”や”大槍”といった一部古参幹部との折り合いが良くないため、冒険の最中に一度も名前を呼ばれることなく冒険に参列した全員から避けられていたためである。

成長案
①魔狼の心臓＋グラビティーテリトリー＋拒絶領域＋魔王の外套
②ダークマター＋過剰収縮
③狂戦士＋ポイズンフォッグ＋解放の雫
④デジャヴュ

キャラクター名
ルルモイ・エス・リモーラ・デラシネット

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
覚醒の秘薬	1	2D10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120%	
効果：	対象未行動化、1回/1S							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：	判定自動失敗、1回/1S							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	-	至近	自身	RB	
効果：	衝動判定+LvDX							
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン間【精神】判定+Lv×2							
ファーコンタクト	1	1	オート	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーンにエキストラとして登場							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	C値-Lv							
FHイシュー＋クランサイン	2							
効果：	FH装備購入可能							
帝王の時間	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	時間をゆっくりと							
偏差把握	★	-	メジャー	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果：	周囲の物体の動きを認識							
ディメンションゲート	★	3	メジャー	至近	-	自動	-	
効果：	どこでも行ける							
謁見の魔	★	-	メジャー	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果：	平伏させる							
ケミカルスモッグ	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	周囲を見えにくくする							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								