

キャラクター名 フォフモール・クレスト
 プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	男性	年齢	23歳
冒険者Lv	5	経歴	5つ以上の地方に行ったことがある		
経験点	490		伴侶が居る (いた) ある団体の代表だった		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	2		23	3	フェンサー	4		
敏捷度	7	1		20 + 2	3	レンジャー	2		
筋力	4	1		5	0	バード	5		
生命力	14	4		18	3	ウォーリーダー	5		
知力	6			19	3				
精神力	18	5		36	6				

戦闘特技	能力値	ボーナス
ディフェンススタンス	IB37 p	p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p	p
ハーモニー	IB31 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	備考
パレード		
ビビッド		
モラル		
レジスタンス		
アトリビュート		
堅陣の構え		
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風		
強靱なる丈陣Ⅱ：安静		
強靱なる丈陣Ⅱ：強身		
勇壮なる軍歌		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	4
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	1
回避技能 フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器	2H	1		2d+ 0		0											
ナイフ	1H投	1		2d+ 7	9	4	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 9	3	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 8	2d+ 11	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 血結晶のチョーカー	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他 軍師徽章	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
【一般技能】	
パフォーマー/芸人：Lv5	□□□□⑤
ダンサー/踊り子：Lv3	□□□□⑩
ハウスキーパー/家政婦：Lv2	□□□□⑮
男気：95 女子力：71 異性からそう言う目で見られやすくなる (男気なら女性から)	□□□□⑳
食事量：100 一見した時の反応：17 異性耐性：68 乗り物耐性：24 樽浸食：14	□□□□㉑
【設定】	□□□□㉒
複数の地方で活動していた旅芸人一団の座長	□□□□㉓
	□□□□㉔

