キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	4			10	1
体	14	筋力	3	15		32 + 1	5
		生命力	1			15	2
心	10	知力	11	9		30 + 1	5
		精神力	9	11		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ヒューレ	11		
セージ	9		
アルケミスト	8		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	唸りつきまとうマナタイト加工のインペリアル		33	-1	16
盾	重い精神効果属性に過敏なマナタイト加工のエターナルロード		27		9
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能		合計値		-1	29

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

5点魔晶石x50	○□□○□□
マテリアルカードAx99	○□□○□□
知力の指輪x99	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ -1	29

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 18

MP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	16			

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	足さばき	2-227p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
防具の達人	3-213p		p
ガーディアン	1-279p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	
???	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヴォーパルウェポン	
ヒールスプレー	
バークメイル	
クラッシュファング	
ビビッドリキッド	
エンサイクロペディア	
イニシアティブブースト	
リーンフォース	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	
耳	浄化の聖印	
顔		
首		
背中		
右手	正しき信念のリング	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	筋力増強の指輪	

装備品		説明
左手	知力増強の指輪	

その他メモ

前に出て敵の攻撃を受け止めるタンクヒーラー。
プリースト技能による回復・バフとアルケミスト技能によるバフ・デバフを組み合わせて戦況を有利にコントロールする。
一応、ゴッドフィストによる攻撃は可能だが純粋なスペルキャスターに比べると魔力はやや控えめ。
剣神ヒューレ信仰のため、味方にバフを与える特殊神聖魔法を使うことができる（一覧は後述）。特にNPC①との相性は抜群。上手く活用しよう。

剣神ヒューレ　特殊神聖魔法一覧（消費MP-1は《マナセーブ》の効果）
□フェザー・エッジ/任意
「射程：接触」の武器1つは「時間：1R」の間、必要筋力が-5点される。この能力はLv2特殊神聖魔法として扱う。消費MP2-1点

□ストーム・エッジ/任意

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟