

キャラクター名  
シスイ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
籠の中の鳥	籠の中の鳥をかわいそうに思い、逃がした。
飢え	ないはずの食欲が疼く。
シスター	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セラフィー	信頼	3 ①②③④⑤	
しほ	依存	3 ①②③④⑤	
レッド	信頼	3 ①②③④⑤	
熊	執着	3 ①②③④⑤	
エンブリオ	感謝	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【看破】		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		【歪極】		オート	なし	自身	LV3変異パーツを追加で一つ獲得
メインクラス		【狂鬼】		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してよい
サブクラス		【調律】		オート	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		【くされじる】		アクション	3	0-3	肉弾攻撃1 + 爆発 + 転倒
頭		【けもみみ】		オート	なし	自身	最大行動値+1 このパーツは行動判定で大失敗しても破損しない。
頭		【リフレックス】		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動1
				オート			
				オート			
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【オートセパレート】		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい。
胴		【リミッター】		オート	なし	自身	このパーツがバトル中に関与した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトル終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		【しっぽ】		オート	なし	自身	最大行動値+1