

キャラクター名  
コンポジットボウ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル		ワークス	ビジネスマン	カヴァー	年齢	性別	覚醒		感染	衝動	闘争	初期侵食率	39 %
	オプショナル							ノイマン		出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	5	0	0		4	9	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	4	
運転:	3		芸術:			知識:			情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンポジットボウ	射撃	9r+1	-	肉体		購6常5,他武器装備不可,同一エンゲージ不可
ボルトアクションライフル	射撃	9r+4		8		購15常10,リテ-消費で命中+5,同E対象不可
		0				
ダブルコンポジットボウ	射撃	9r-2	-	18		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品					合計装甲:	0	合計回避:	0
ウェポンケース					ロイス			
					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイス消費
					実験体	P	N	
						P	N	
						P	N	
						P	N	
						P	N	
						P	N	
						P	N	
最大財産P:			12	残り財産P:			3	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:								
非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:								
コスト分のHPで復活								
神秘の肉体	1	(6)	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
能力参照のIアイトを[肉体]参照可								
パワーアーム	1	(3)	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
武器の他武器装備不可+リテ無視								
コントロール	1	4	Xジェネ	-	-	射撃	-	
効果:								
射撃を[精神]で判定可								
コンセントレイト:ノイマン	3	2	Xジェネ	-	-	シンドローム	-	
効果:								
C値低下								
マルチウェポン	4	4	Xジェネ	武器	-	白兵射撃	-	
効果:								
武器合算,命中-[5-Lv]								
ヴァリアブルウェポン	1	3	Xジェネ	-	-	白兵射撃	リミット	
効果:								
マルチウェポンの武器数+Lv								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

よわい