キャラクター名

クラリス（第二形態）

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		感覚増幅器（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
頭		破滅衝動（失敗作）		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目+1、ターン終了時に基本パーツ1つ損傷。
				オート			
頭		痕抉り		アクション	3	0～1	精神攻撃として攻撃判定を行う。成功すると対象の「記憶のカケラ」分パーツを損傷させる
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0～1	支援2。自身には使用不可。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		観察眼（よぶんなめ）		ジャッジ	1	0～1	支援2
頭		見えざる触手		ジャッジ	効果参照	0～1	長いので歪曲P54参照のこと。
				オート			
頭		ESP制御（第二形態）		オート	なし	効果参照	損傷すると別の手駒配置。
頭		【数多の抱擁】		オート	なし	自身	オリジナル故略
頭		【拒絶の壁】		オート	なし	自身	オリジナル故略
頭		【愛憎の棘】		オート	なし	自身	オリジナル故略
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		槍斧（芝刈り機）		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
腕		見えざる手（長い腕）		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃マニューバの射程+1
腕		怪力		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		念動吸引（縫合用アーム）		オート	なし	0～1	自身が使用した攻撃マニューバによって１部位以上全損させたとき、射程内の手駒のパーツを2つ修復する。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装着個所にダメージを受けると追加で基本パーツ1つが損傷する。
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2