

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	29

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
かりん	独占	3 ①②③④⑤	
ひまり	保護	3 ①②③④⑤	
つばき	信頼	3 ①②③④⑤	
はるへの		3 ①②③④⑤	
ゆきへの		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた (2個目)		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね (2個目)		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		奈落への抗い		オート	1	0	バトルパートで「奈落」にいる際、すべてのアクションマニューバのコストが-1される (最低1)
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの「移動妨害」を無効化してよい。さらに、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は、判定値7以上でなければダメージを与えない
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	
腕		たからもの		オート	なし	なし	人形
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えたときのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えたときのみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ増やす。白兵・肉弾ダメージ-1(重複不可)。1ターンに何度も使用してよい。
脚		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備直前にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
胴		ロケットパック		オート	0	自身	移動1~2。1つのパーツにつき、1回のみ使用可。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+蓮撃2
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1