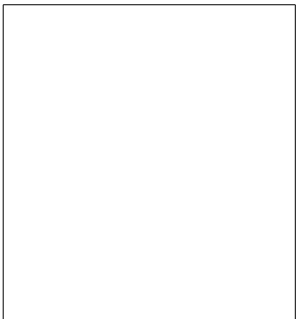


キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	29

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	2	2
改造	0	3	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
かりん	嫌悪	3	①②③④⑤	
ひまり	執着	3	①②③④⑤	
りんどう	嫌悪	3	①②③④⑤	
はる	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた (2個目)		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね (2個目)		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		加速する狂気		オート			
メインクラス		銃神		オート			
メインクラス		子守唄		オート			
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	
脚		たからもの		オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
腕		対戦車ライフル		アクション	3	1-3	射撃攻撃5
脚		火炎瓶		アクション	2	0-1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、 攻撃判定の出目-1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備直前にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2