

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	□マナスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	2	3
改造	2	2	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ひまり	独占	3 ①②③④⑤	
りんどう	恋心	3 ①②③④⑤	
つばき	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた (2個目)		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね (2個目)		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復できる。
サブクラス		時計仕掛け		オート			
胴		たからもの		オート			
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計5つを選んで損傷前の状態に戻してよい。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。このパーツが戦闘終了時に破壊されなければ、自身の損傷している基本パーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してよい。
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防衛1+「切断」無効化
脚		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷したときのみ使用可。判定値(ジャッジタイミング発生)の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
胴		サイボーグ		ダメージ	2	自身	防衛2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防衛1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防衛2
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防衛2