

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	27

初期配置	煉獄
最大行動値	18

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	4	0	4
改造	0	5	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
かりん	独占	3 ①②③④⑤	
りんどう	恋心	3 ①②③④⑤	
つばき	嫌悪	3 ①②③④⑤	
はる	嫌悪	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた (2個目)		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね (2個目)		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		姉妹のくちづけ		アクション	1		
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		至極		オート	なし	自身	
頭		たからもの		オート			たからもの
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射撃の対敵へ、肉弾攻撃判定で大成が出た時、攻撃に「連撃(すでにあるなら+)」か「秘剣(重撃しない)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えたときのみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ(重撃不可)。1ターンに何度も使用してよい。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備直所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた側のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1