キャラクター名

杜鉄　茎

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	ゴシック	**暗示**	罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	40

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
人形	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変な方向に曲がったり、ちぎれたり。かわいそうに、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら。今のあなたはまさに、その人形じゃないか。
死人使い	大切な人が死んだ、いいえ…きっと腐っているだけ。目を覚まさなくちゃ、きっと目を覚まさせてあげる。そのためにも死んでもあなたは目覚めたのだから。でもあの人はどこで腐っているのだろう？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エアリス	恋心	3	①②③④⑤	
マルクト	期待	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	0	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する。
サブクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾･白兵攻撃におけるダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は無効
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	0	0	なし
胴		はらわた		オート	0	0	なし
胴		スチールボーン		ダメージ	1	1	防御1+「切断」無効化
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
腕		たからものミサンガ		オート	0	自身	なし