

キャラクター名 エリー プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11	25		46 + 2	8	フェンサー	14		
敏捷度	8	16		34 + 2	6	プリースト	13		
筋力	5	16		34 + 2	6	セージ	9		
生命力	3	8		24	4	エンハンサー	1		
知力	8			15	2	アルケミスト	3		
精神力	5	12		24	4	ライダー	12		

戦闘特技		言語	会話	読文
ルーンマスター	1B34 p			
鋭い目	2120p	交易共通語	○	○
弱点看破	2121p	魔動機文明語	○	○
マネセーブ	2123p			
必殺攻撃	1-288p			
武器習熟A/フレイル	1-281p			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p			
マルチアクション	1-292p			
命中強化	2-230p			
変幻自在	1-282p			
防具習熟S/非金属鎧	1-282p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能	基本	基本	基本	基本	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0					鎧	ディバインスキン	18	1	10
グラブラー	0					盾	ハーフムーン	6	2	2
フェンサー	14	22	20	20		その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			3	
シューター	0					回避技能	フェンサー	合計値	24	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バッドツインズ	1H	18	2	2d+ 26	8	23	33										
オーダーメイド加工		-3		2d+ 2		0	-3										
アビス強化			+1	2d+ 3		0											
アビス強化				2d+ 2	-1	0											
イグニダイト加工				2d+ 2		0	+5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	36 _m	108 _m	2d+ 24	18	66	神聖魔法	13	15			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 14/11	2d+ 0	2d+ 18	2d+ 20	63							

装備品	説明
頭 聖印	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	
顔 狩人の目	
首 スマルティエの銀鈴	
背中 セービングマント	
右手 スマルティエの宗匠の腕輪	器用度 + 2
腰 アルケミーキット	
足 軽業のブーツ	
その他スマルティエの怪力の腕輪	筋力 + 2

装備品	説明
左手 スマルティエの疾風の腕輪	敏捷度 + 2
正しき信念のリング	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒

