

キャラクター名  
立神あおい

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	中学生	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
亜純血-デミゴリド	P	N		
宝好ゴリ	P	友情	N	不安
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C・キュマイラ	2	2	メジャー					
効果: C値Lv分減少(下限値7)								
完全獣化	3	6	マイナー					
効果: 【肉体】ダイス+【Lv+2】。								
魔獣の本能	1	2	メジャー					
効果: 組み合わせた判定を【肉体】で振れる。								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー					
効果: 攻撃力Lv+2の射撃攻撃。								
クロスバースト	3	4	メジャー				80%	
効果: 攻撃力+【Lv×4】、判定ダイス-2。								
結合粉碎	1	4	メジャー					
効果: 判定ダイス+Lv、装甲値無視。								
ターゲットロック	2	3	セットアップ					
効果: 対象への攻撃に+「Lv×3」。								
温度調節	1							
効果: 絶妙な温度調節								
氷の理	1							
効果: 手を触れた物体を冷やす								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【セットアップ行動】浸食値3  
『ターゲットロック: 2』  
対象一人に対してこのシーン中の攻撃力+「Lv×3」。  
浸食値 99%以下: 攻撃力+6  
浸食値100%以上: 攻撃力+9

【マイナー行動】浸食値6  
『完全獣化: 3』  
シーン中【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定を+「Lv+2」。  
この17以外が持続している間素手を除くアイテムは全て装備不可。  
浸食値 99%以下: ダイス+5  
浸食値100%以上: ダイス+6

【80%以下メジャー】浸食値9  
『C・キュマイラ: 2』+『魔獣の本能: 1』+『焦熱の弾丸: 1』+『結合粉碎: 1』  
浸食値59%以下: 11dx@8  
浸食値60%以上: 12dx@8  
浸食値80%以上: 13dx@8  
攻撃固定値: 3+6  
装甲値無視

【80%以上メジャー】浸食値13  
『C・キュマイラ: 2』+『魔獣の本能: 1』+『焦熱の弾丸: 1』+『結合粉碎: 1』+『クロスバースト: 3』