

キャラクター名
立神あおい

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-----------------|------|-----|-------|-----|
| シンドローム | キュマイラ サラマンダー | ワークス | 中学生 | カヴァー | |
| オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 33% |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 31 |
| 肉体 | 5 | 0 | 0 | | | 5 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 亜純血-デミグリード | P | N | | |
| 宝好コリ | P | 友情 | N | 不安 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------|---------------------|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| C・キュマイラ | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: | C値Lv分減少(下限値7) | | | | | | | |
| 完全獣化 | 3 | 6 | マイナー | | | | | |
| 効果: | 【肉体】ダイス+【Lv+2】。 | | | | | | | |
| 魔獣の本能 | 1 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: | 組み合わせた判定を【肉体】で振れる。 | | | | | | | |
| 焦熱の弾丸 | 1 | 1 | メジャー | | | | | |
| 効果: | 攻撃力Lv+2の射撃攻撃。 | | | | | | | |
| クロスバースト | 3 | 4 | メジャー | | | | 80% | |
| 効果: | 攻撃力+【Lv×4】、判定ダイス-2。 | | | | | | | |
| 結合粉碎 | 1 | 4 | メジャー | | | | | |
| 効果: | 判定ダイス+Lv、装甲値無視。 | | | | | | | |
| ターゲットロック | 2 | 3 | セットアップ | | | | | |
| 効果: | 対象への攻撃に+「Lv×3」。 | | | | | | | |
| 温度調節 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 絶妙な温度調節 | | | | | | | |
| 氷の理 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 手を触れた物体を冷やす | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

【セットアップ行動】浸食値3
『ターゲットロック: 2』
対象一人に対してこのシーン中の攻撃力+「Lv×3」。
浸食値 99%以下: 攻撃力+6
浸食値100%以上: 攻撃力+9

【マイナー行動】浸食値6
『完全獣化: 3』
シーン中【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定を+「Lv+2」。
この17以外が持続している間素手を除くアイテムは全て装備不可。
浸食値 99%以下: ダイス+5
浸食値100%以上: ダイス+6

【80%以下メジャー】浸食値9
『C・キュマイラ: 2』+『魔獣の本能: 1』+『焦熱の弾丸: 1』+『結合粉碎: 1』
浸食値59%以下: 11dx@8
浸食値60%以上: 12dx@8
浸食値80%以上: 13dx@8
攻撃固定値: 3+6
装甲値無視

【80%以上メジャー】浸食値13
『C・キュマイラ: 2』+『魔獣の本能: 1』+『焦熱の弾丸: 1』+『結合粉碎: 1』+『クロスバースト: 3』