

キャラクター名
ロック・ラザイエフ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	旅をしたことがない		
経験点	0		国王に会ったことがある 忘れられない恐怖を体験したことがある		

技	16	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			22	3
		敏捷度	1			17	2
		筋力	5			12	2
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	9			16	2
心	4	知力	7			11	1
		精神力	12			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力 ダメージ
ファイター	0		
グラップラー	2	5	4 4
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	5	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス	1H	10	1	2d+ 6	11	4	10										
グラップラー専用。パンチを強化				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	20 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 5	3	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 8	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
シャドウの少年。父は元冒険者、母は小さな商店の経営者でありそれなりに裕福な家庭。幼い頃に人攫いにあったことがあり、『貧乏貴族の三男坊』を名乗る冒険者に救われたことがある。事件以来母に無用な外出を禁じられ箱入り息子として育てられたロックだが、自身を助けてくれた冒険者への憧れは高まる一方であった。成人して一年、幼少期からの教育の甲斐なく商人としては全く芽の出なかったロックは、遂に両親の(ため息混じりの)承諾を得て冒険者となる。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
感情豊かで陽気、信義を重んじるシャドウらしいシャドウ。ただし"契約"については幾度も痛い目を見たため慎重。特に書類を介した契約は、かつて己が誘拐された原因でもあったため苦手意識が有る。	