キャラクター名

キャサリン=バートン

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	3	5
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらい幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう。貴方の中にある夢のような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。
再会	幼い日、ESP試験場での実験を終え、ご褒美にキッズルームに訪れたとき、私はあの子と再会したのだ。あの時の喜びと入り混じった複雑な感情の名前を、私はまだ知らない。
悪夢	雨の日のことは、はっきりと覚えていなかった。一瞬のお出来で、幼い頃には理解できなかったんだ。爆発、叫び、悲鳴。その時は単刀が怒鳴っいて、あの子が何を言っているのか聞こえなかった。あんな思いは二度としたくない。あなたはそう思うだろう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	足に装備するアクセサリー。パーツとして所持。破壊で狂気点+1
PC２	依存	3	①②③④⑤	
PC３	依存	3	①②③④⑤	
マリア	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		絶死の未来視		オート		自信	戦闘時、いずれかの部位が全損する攻撃が命中した際、その攻撃判定をやり直させることが出来る（1話につき1回のみ）
ポジション		号令		ラピッド			攻撃マニューバ1つをラピッドで使用してよい
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
メインクラス		子守唄		オート		自身	コスト-1
サブクラス		時計仕掛け		オート			3レベル改造パーツ追加
				オート			
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
胴		サイボーグ		オート	0		防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
腕		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃1＋切断
腕		合金トランク		ダメージ		自身	防御1+爆発無効化
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃1+爆発+全体
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1＋爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃5