キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0		3	8
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	5	射撃	11	5	ＲＣ		5	交渉		5
回避	1	5	知覚		5	意志		5	調達	1	5
運転：	2	5	芸術：		5	知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	5	5	情報：UGN	4	5
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
重力弓	射撃	8r+16		9		瞬速の刃適用時、判定D+2。両手持ち、至近不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
特異点(壊)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
解放の宴	2	6	セットアップ	至近	自身	-	100	
効果： ラウンド中判定D+5、飛行状態。Lv/シナリオ								
灰色の脳細胞	★	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： 行動値+【精神】。基本侵蝕率+2								
コンセントレイト	2							
効果：								
コントロールソート	★	2	メジャー	武器	-	射撃		
効果： 【精神】置換								
瞬速の刃	2	3	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果： 判定D+Lv+1								
因果歪曲	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： 範囲(選択)に変更。至近不可。Lv/シナリオ								
パラドックス	★	1	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	リミット	
効果： 対象を5体に変更								
零距離射撃	3	2	メジャー	至近	-	射撃	-	
効果： 判定D+Lv、至近攻撃可								
バレットワルツ	5	3	メジャー	武器	-	射撃	リミット	
効果： 攻撃力+Lv×3								
フェイタルヒット	3	4	オート	至近	自身	-	100	
効果： ダメージロールの直前に使用。ダメージ+Lvd。1/ラウンド								
暴食の魔王	3	5	オート	視界	単体	-	飢餓/120	
効果： ダメージロールの直前に使用。ダメージ+Lv+2d。ラウンド中判定D-3。1/ラウンド								
時の棺	★	10	オート	視界	単体	-	100	
効果： 判定失敗。Lv/シナリオ								
	★							
効果：								