キャラクター名: アイラ・ブルースター

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	シャドウ生まれ、異貌、弱点[精神効果属性に対する抵抗に-1]
生まれ	神官	性別	年齢
冒険者Lv	5	経歴	ガキ大将だった
経験点	490		大ゲンカをしたことがある
			守りの剣を手に待ったことがある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	10		24	4
		敏捷度	7	4		17 + 2	3
体	14	筋力	4			18 + 2	3
		生命力	3	1		18	3
心	10	知力	10	2		22 + 2	4
		精神力	6	6		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/月神シーン	5		
スカウト	1		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
バトルダンサー	5		

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	バトルダンサー	合計値		10	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーハンドソード	2H	20		2d+ 9	10	9	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x30	○□□○□□
テント（6人用）	○□□○□□
マテリアルカード(赤)x5	○□□○□□
	○□□○□□
アビスシャードx2	○□□○□□

魔香草x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2914 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	6

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品		説明
頭		
耳	月神シーンの聖印	
顔		
首	ﾗﾙﾆｰヴェイネのﾁｮｰｶｰ	
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	疾風の腕輪	

装備品		説明
左手	知力の腕輪	

その他メモ

冒険の目的:失われた場所を取り戻すため

シャドウ生まれのナイトメア。森の奥に隠れひそみ、夜の仕事（）を生業としている一族に生まれる。その為か言動がいちいち紛らわし言い回しが多い。

●名前　アイラ・ブルースター　種族：ナイトメア　性別：女　年齢：歳
冒険者レベル5　　MP：32
技能：バトルダンサー５　プリースト4　スカウト１　エンハンサー１
言語：交易共通語(会話／読文)、シャドウ語（会話／読文）
自己紹介：「さぁ、冒険に出発だー！」
経験点：あり　　報酬：必要

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟