キャラクター名

エリカ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | 8 |
| **メインクラス** | | **暗示** | 反転 |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 19 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 楽園 |
| **最大行動値** | 13 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 孤立(基本7) | |
| 裏切り(β26) | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 記憶収奪 | | アクション | 効果参照 | 0 | あなたはコストとして現在の行動値を1減少させ、狂気判定を修正値-1で行う。完全解体した手駒に対してのみ使用可。手駒選択ごとに設定された記憶のカケラを一つ選択し、対象を戦士エリカから取り除く |
| ポジション | | 愛し子 | | オート | なし | 自身 | このスキルを習得したとき、あなたは寵愛点を12点獲得する。 |
| メインクラス | | 地獄の猟犬 | | オート | なし | 自身 | 砲撃攻撃マニューバを使用する際、そのコストを半分(切り上げ)にしてよい。そうしたなら、カウント終了時、あなたは効果を適用したマニューバを損傷する。 |
| メインクラス | | 孤高 | | オート | なし | 自身 | 自身と同じエリアに姉妹が居ないなら、自身が持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、攻撃宣言時に1上昇させてもよい。 |
| サブクラス | | 集中 | | ラピッド | 2 | 自身 | 以後、ターン終了まで自身の攻撃判定の出目+1 |
| サブクラス | | 調律 | | ラピッド | 0 | 0 | 対象の損傷してパーツを選ぶ。対象はターン終了までそのマニューバを使用してよい(使用済み・重複不可などは戻らない) |
| サブクラス | | スタイル:スナイパー | | オート | なし | 自身 | 【集中】の効果量+1。さらに、射程2以上離れた敵に攻撃する際、攻撃判定の出目+1 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 二丁拳銃 | | アクション | 3 | 0～1 | 射撃攻撃2+連撃1。 |
| 腕 | | バリスタ | | アクション | 4 | 2～4 | このマニューバはあなたが初期配置のエリアにいなければ使用できない。2. 砲撃攻撃5+爆発 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | サーキット | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。このパーツが損傷した際、あなたは自身の任意のパーツ1つを損傷する。 |
| 胴 | | トランジスタ | | オート | なし | 自身 | 自身の胴部に損傷していない、「最大行動値+ 1」の効果を持つマニューバがある場合のみ、最大行動値+2。 |
| 胴 | | おおかみさん | | オート | なし | なし | ぬいぐるみ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |