キャラクター名	プレイヤー名
エリカ	

ポジション		**享年**	8
メインクラス		**暗示**	反転
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
孤立(基本7)	
裏切り(β26)	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		愛し子		オート	なし	自身	このスキルを習得したとき、あなたは寵愛点を12点獲得する。
メインクラス		地獄の猟犬		オート	なし	自身	殺撃攻撃マニューバを使用する際、そのコストを半分(切り上げ)にしてよい。そうしたなら、カウント終了時、あなたは効果を適用したマニューバを損傷する。
メインクラス		孤高		オート	なし	自身	自身と同じエリアに姉妹が居ないなら、自身が持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、攻撃宣言時に1上昇させてもよい。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで自身の攻撃判定の出目+1
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷してパーツを選ぶ。対象はターン終了までそのマニューバを使用してよい(使用済み・重複不可などは戻らない)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃1。
腕		バリスタ		アクション	4	2〜4	このマニューバを使用した際、あなたは自身の任意のパーツ1つを損傷する。このパーツが損傷していた場合、代わりに破壊する。このパーツが破壊状態であった場合、この効果は無効となる。1：攻撃力+1・射程-1、2：攻撃力+1・射程-1、3：攻撃力+1・射程+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		サーキット		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツが損傷した際、あなたは自身の任意のパーツ1つを損傷する。
胴		トランジスタ		オート	なし	自身	自身の胴部に損傷していない、「最大行動値+ 1」の効果を持つマニューバがある場合のみ、最大行動値+2。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			