キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		精神汚染		アクション	3	0〜1	精神攻撃1
サブクラス		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
サブクラス		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
サブクラス		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
サブクラス		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
サブクラス		レーダー		ジャッジ	1	0〜1	妨害1。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
ポジション		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		のうみそ		オート			2
脚		はらわた		オート			
脚		はらわた		オート			