キャラクター名
リィヴロット＝ルーサー

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	16	経歴	蛮A-2-4 戦場に置き去りにされた		
経験点	0		蛮A-3-6 人族に恩がある		
			蛮A-1-6 同族に馴染めない特徴があった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	1	41		54	9
		敏捷度	4	42		58 + 2	10
体	14	筋力	12	10		36	6
		生命力	8	26		48	8
心	4	知力	14			18	3
		精神力	8	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	16	デーモンルーラー	10
プリースト/ルー＝ロウド	2		
スカウト	12		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		
バード	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	頑強	IB29 p
バトルマスター	3143 p	超頑強	IB29 p
トレジャーハント	2120 p	魔力撃	IB39 p
ファストアクション	2123 p	かばう	IB36 p
影走り	2120 p	足さばき	IB29 p
トレジャーマスター	3143 p	マルチガード	IB32 p
治癒適性	2122 p	ガーディアン	IB29 p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
メディテーション		
ガゼルフット		
ケンタウロスレッグ		
レクイエム		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	16	25	26	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル＋1		34	1	7
盾	スパイクシールド		23	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		28	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣グラント 首切り刀+1の相当品。 クリティカルした際に威力が+10上昇する。 銀製。	1H両	30	1	2d+ 26	10	24	30										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 25	10	22	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	60 m	180 m

回避	防護点
2d+ 28	10

HP
141

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 22

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 24	2d+ 18

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
召異魔法	10	13			

	装備品	説明
頭	セーフティメット	大ダメージのピンチを一度だけ無効化（LL91
耳	通辞の耳飾り	シャドウ 魔神 妖魔 巨人 バルカンの言語を理解出来る（LL94）
顔	聖印	
首	奇跡の首飾り	生死判定をやり直せる。
背中	姿隠しのマント	1日1回のみ、完全に姿を包むと、姿が見えなくなる。隠密判定+4
右手	敏捷の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	転倒ペナルティ無効。
その他	怪盗の足	MP10消費して2mを移動。LL100

	装備品	説明
	野伏の威風堂々たる炎武帝のマント	亀裂、戦傷、敵の攻撃を受けたときに、ダメージを軽減する。ただし、これの防具を使用する「ひ」が必要。攻撃力+3
左手	敏捷の腕輪	
	血晶石の腹帯	物理攻撃DMG受けるごとに残量1/10で回復するMP消費のある。物理MP消費を軽減する。 腹筋に巻き付けるMPを使用するごとに回復。（LL94）

その他メモ

【運命の敗北者】

嘗ては魔動機文明時代に存在し、蛮族の楽園とまで云われた、"海上機械王国ベヴェイル"が王子。
だが、蛮王の証足り得る魔剣と、魔動機術を手繰る才能が、まるで無かったが為に、
才覚溢れる双子の弟に、王位と地位を剥奪され、
果ては、育ての親たる継母と共に城下街まで放逐されて、存在すらもが無かったものだとされた、影の落とし仔。

しかし、過ぎた叡智を得た代償か。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リィヴロット＝ルーサー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
使用金	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
携帯食料一週間分x60	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔神の契約書x100	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ハーモニカ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ハンカチx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット（一週間分）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
牙	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
トリートポーションx30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x50	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージ・クリスタル5点x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（5点分）x30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
一角獣の角x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
決死の鉢巻	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
通話のピアス	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
信念のリング	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷の腕輪x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
チャンピオンのロインクロス	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウェポンホルダー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
誓いのアンクレット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
北向きの針	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
快眠の寝具	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ハングリーシャツx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
迷わずのチョーク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
機械仕掛けの指	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔力感知の角	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾き玉	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
クリアージェルx5	○□□○□□		○□□○□□	所持金 103397 G	預金・借金 G
ナイフx10	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
【称号】	
『炎黒』のリィヴロット	15
騎士位	150
【装備品】	
多機能ブラックベルト	20
野伏の威風堂々たる炎武帝のマント	20
【雑多】	
借金踏み倒し(喪失中)	2500
名誉点 所持 295 /合計	500