

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	0 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 | 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タメ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 | 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: Or	2	2	メジャー					
効果:								
隆起する大地	1	2	オート	至近	範囲(選択)			
効果: 対象にHPダメージが適用される直前に使用する。対象が受ける(予定の)Hpダメージを-[1D+Lv*3]する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
浮遊する大地	2	3	オート		自身			
効果: このエフェクトの取得には《隆起する大地》が必要。《隆起する大地》と同時に使用する。その射程を「射程: 視界」に変更する。またその効果に+2Dする。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
破碎の顎	5	3	メジャー	視界	範囲(選択)	RC		
効果: 「攻撃力: +[Lv*2+2]」の射撃攻撃を行う。この攻撃に対するドッジの判定のダイスを-2個する。あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
ワールドシェイカー	1	4	オート		自身			
効果: 前提条件: 《破碎の顎》。いつでも使用できる。使用すると《破碎の顎》のそのシーンの使用回数を+1回する。また、そのシーンの間、次に使用する《破碎の顎》で与えるダメージに+2Dする。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								