キャラクター名

レイミア

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | 12 |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | 渇望 |
| **サブクラス** | バロック | **寵愛点** | 14 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 0 | 1 |
| **変異** | 3 | 1 | 4 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 喪失 | 零れてしまった。護りきれなかった。 |
| 行かなくては | 行かないと。あそこへ。あそこへ？でも行かないとなんだ。 |
| 置き去り | 長時間放置され、制御ロボットらに捕獲でき調査を続けていた製作者、熱中症の末にさ迷い歩くなっている。あなたは重力装置を受けていると心じられては、あなたが生まれてから初めて一ーフォッター-ST?)、普通の人と異てこられる。制御要素(自分自身)の力をいく身に、何の助かった人間がアンドロイドをさっと制御用にこた。 |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| セトカ | 対抗 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 無茶 | | オート | 効果参照 | 自身 | コストとして任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定においてサイコロを振りなおしてよい。 |
| メインクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0〜1 | 対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。 |
| メインクラス | | 死に続け | | ラピッド | 0 | 自身 | 損傷している基本パーツを1つ修復する。 |
| サブクラス | | 歪極 | | オート | なし | 自身 | レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず修復することも可能。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | すすりじた | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1。この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、【はらわた】が損傷しているなら1つ損傷前の状態に戻してよい。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | にくへび | | アクション | 3 | 0 | 肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において（連撃判定含めた中で）1回だけサイコロを振りなおしてよい。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内の次カウントで使うマニューバのコスト-1（最低0） |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | どろどろ | | ダメージ | 1 | 0〜1 | 自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。 |
| 胴 | | ほとけかずら | | ジャッジ | 0 | 0 | 支援1か妨害1 |
| 胴 | | 割れた卵の殻状の容器 | | オート | なし | なし | なし |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 脚 | | けもあし | | アクション | 2 | 自身 | 移動1〜2 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |