

キャラクター名  
サティス

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	??
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	1

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
10【覆う影】	大きな黒い影があなたに覆いかぶさってくる。あなたはそれに驚いごとをされたのだ。思はずと顔の中をかきむしりたくなる。憎い、あの影が憎い。あれはきっとあなたを奪ったヤツだ。間違いない。きっと、
68【絵】	描きかけの絵があった。描きあげたら、きっとみんなが褒めてくれる。それはそれはとても素晴らしい出来だった。でも、もう、どんな絵か思い出せない。描かなくてはいけないのに……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		ラピッド	0	0~3	対象が次に使う「アクション」のコストを-1にする。(最低0)
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	嫌いな人がダメージを食らうなら、あなたはそれに慣れるダメージの効果(回復、睡眠、昏倒、狂気、その他)が相対的な割合から、狂気以外の効果を減らして、打ち消さない。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパーツにてターン終了時、パーツ終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
腕		絵筆(たからもの)		オート	なし	自身	絵を描くための筆、もう絵具もキャンバスもないが、それでもすがっていいからもの。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1