

キャラクター名
イリーナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	51

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
雨の中	土砂降りの雨の中、おかあさんの迎えを待っている。雨が降ると、お母さんのことを思い出せるからちょっとうれしい。
減んだ世界	
母の手	お母さんの手のあたたかさを思い出した
教会	生前、教会に訪れていた。シスターに夜な夜な話を聞いてもらっていた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	3	6
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
油揚げの食品サンプル	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カエルラ	保護	3 ①②③④⑤	
ロボ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
オフィーリア	尊敬	1 ①②③④⑤	
イヴ	嫌悪	1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で一つ獲得する。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・初撃判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの発射終了後、あなたは任意のパーツを1つ脱落する。この脱落はコストとしては効かない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2。
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しっぽ		オート			最大行動値+1
胴		9尾の尻尾 (にくむち)		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		油揚げの食品サンプル		オート			
胴		イヴ		オート			