

キャラクター名 レクシス プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	11	経歴	国王に会ったことがある		
経験点	3310		守りの剣を手に持ったことがある 大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	8	器用度	6	12		26	4	ファイター	8			
		敏捷度	6	2	2	18	3	マジテック	8			
体	5	筋力	6	13	2	26	4	ライダー	11			
		生命力	10			15	2					
心	9	知力	11	8		28	4					
		精神力	7	8		24	4					

戦闘特技		値	属性
タフネス	2122	p	
武器習熟/スピア	221	p	
魔力撃	227	p	
頑強	218	p	
武器習熟II/スピア	221	p	
マルチアクション	2125	p	
魔力撃強化	3144	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
振りおろし	
チャージ	
攻撃指令	
タンデム	
人馬一体	
振りおろしII	
トランプル	
特殊攻撃指令	
空中騎乗	
バランス	
縦横無尽	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	12	11	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	イスカイアの魔導鎧	筋力	20	回避力	7
盾		筋力	17	回避力	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	11		9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントインガン	1H	1		2d+ 0	11	12											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	18	54	2d+ 11	9	78
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 15/×	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 15	50	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	12			

装備品		説明
頭	マジスフィア小	ターゲットサイト：MP-1
耳		
顔	赤メガネ(サングラス風)	眠らない
首	マジスフィア小	クリエイトウェポン：魔法ダメージ化
背中	マジスフィア大	アンチサイマルウォード/グレネード/ライオン/センサー：結果表10/2達成値+1/MP-1
右手	怪力の腕輪	赤色筋力+2割ると+14
腰	マジスフィア中	ワイヤーアンカー/アライズ：達成値+1/生動作達成値で弱点判明
足		
その他	マジスフィア大	オートガード/レジスト・ボム/シャドウボディ：MP-1/ダメージ減少-6/MP-1

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	紫色。敏捷度+2割ると+14

— その他メモ —

3歳半の時知力が低く親に見放され、なし崩し的に冒険者となる。その際、マジスフィア小とカルネージを渡されている。半年ほど冒険者を続けるマジテックライダーのルーンフォークの兄貴分ができた。彼は魔動バイクを操るライダーで、銃使いだった。だが、レクシスにはバイクに乗りつつ銃を打てるほどの器用さが無かったので、剣と槍を操るテクニックを極めて行った。それには彼と共同戦線が張れる期待もあった。

レクシスが成人を迎えるころ、実力は自他ともに認められるほどに成長していた。剣技や槍術は熟練冒険者程度ながら、その騎獣の乗りこなしは他を大きく凌いでいた。そして様々な魔動機術を使えるようになっていた。国王や協会から様々な誘いを受けたが、それを断り名声とお金を持って北へと向かった。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓  
□□□□㉔

