キャラクター名：パラド＝タパス

プレイヤー名：

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	7	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	3760		投獄されたことがある		
			かつては貴族だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	13	1		18	3
		敏捷度	2			6	1
体	11	筋力	11			22 + 2	4
		生命力	9	4		24	4
心	5	知力	6	7		18	3
		精神力	13			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
エンハンサー	2		
ウォーリーダー	7		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	6	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コート・オブ・プレート		24	-2	8
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	4	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鈍重なパイク〈戦旗章〉 アビスカース強化/C値-1/「鈍重な」→移動力-3/戦旗章加工/オーダーメイド必筋-1	1H両	24	-1	2d+ 7	9	10	35										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
かばう	1-285p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
鼓咆陣率追加	MA24p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食*21	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
オハイアの花	○□□○□□
迷わずのチョーク	○□□○□□
マジックコスメ	○□□○□□

魔晶石：1点x16	○□□○□□
マナチャージクリスタル：５点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10070 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 4	11

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
△【陣率：軍師の知略】	
□□【流麗なる俊陣Ⅰ】	
□□【陣率：慮外なる烈撃Ⅰ】	
□□【流麗なる俊陣Ⅱ】	
□□【蘇る秘奥】	
□□【怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃】	
【陣率：掃討の勝鬨】	
□□【怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬】	

名誉アイテム	点数
ダガー級	20
レイピア級	30
エグランティーヌとのコネ	200
ゴーギャンとのコネ	100
ブロードソード級	50
戦旗章加工	30
ゴーギャンとのコネ	300

名誉点 所持 228 /合計 958

装備品		説明
頭		
耳		
顔	赤のメガネ	眠るときに破壊すると、自動で抵抗できる。
首	熊の爪	マッスルベアーの効果に+1
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	無敵に変身ベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	指輪<レッドトパーズ>	効果なし。母が身につけていた家宝の指輪。父が彫金したらしい。

その他メモ

冒険に出た理由：故郷にいられなくなって
貴族の両親の元で育ったが、勢力争いに負け家族全員が投獄・処刑された。
オーミット（https://charasheet.vampire-blood.net/5111421#top）に逃亡の手助けをしてもらい処刑前に逃げさせたが、故郷にいられなくなり冒険者へと転身した。
いつか故郷に帰って家族のお墓を立ててあげることを目標にしている。

所属パーティー：OPERA旅団

エピックトレジャリー56ｐ.
筆者人（スクライブ）の技能：レベル5
料理人（コック）の技能　：レベル1

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟