

キャラクター名
歌方 かずら

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプション			年齢	17	性別	
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	貧乏	経験	心の壁	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100↓	白兵	7r+3	3*2	16*2		侵蝕値9/攻32
100↑	白兵	8r+4	3*2	16*2		侵蝕値9/攻32
100↑武器作成	白兵	8r+4	3*2	19*2		侵蝕値9/攻38

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 研究者	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
年少チルドレンたち	P 友情	N 無関心		
日々出 晴英	P 友情	N 敵愾心		
漢那 春	P 尊敬	N 悔悟		
半田 半蔵	P 尽力	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限7)								
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動/移動+[LV×5]m/1シーン1回								
インフィニティウェポン	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成→種: 白兵/技: <白兵>/命: 0/攻: +[LV×3+7]/ガード: 3/射: 至近								
ダブルクリエイト	★	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 《インフィニティウェポン》作成武器×2								
マルチウェポン	4	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <白兵> 武器2つ効果・攻撃力合計/達成値-[5-LV](最大値0)								
コントロールソート	★	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <白兵> 判定→【精神】								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <白兵> 組合せ判定D+LV								
ギガンティックモード	★	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: <白兵> 対象変更→範囲選択/判定後装備武器破壊								
構造看破	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 人工物・建造物構造解析/ <知識>								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

(うたかた -)

貧しい一般家庭に生まれたが、ほとんど支部育ちのチルドレン。かなりはっきりした性格で、過保護な大人は嫌い寄り。「自他共に認める天才」ではあるが、生まれ持ったセンスに加え本人の努力がある結果。大っぴらに自称こそしないものの、自らの経験の積み重ねには絶対の自信を持っている。

風船ガムが好き。板ガムより粒ガム、粒ガムよりガムボール派。武器作成にもガムを基盤に使う。作りやすい・いつも持って(噛んで)いるので使い勝手がいい、とのこと。

↓RHO内容含む補足