キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	親友
出自（効果）	英雄			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	15	15	7	15	12	9
ボーナス	2	5	5	2	5	4	3
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正						-1	
能力値	3	6	7	2	6	4	3

HP	55
MP	54
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	竜巻の篭手	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	魔性面			2		2			
胴部	破壊の衣			2	-1	4			
補助	バトルマント			2		3			-1
装身具	茶帯			4					
能力値			6	0	7	0	4	13	8
スキル								3	
その他									
総計(右)			6	17	6	9	4	16	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	
ベルトポーチ	小道具入れ
冒険者セット	小型ハンマー
	くさび*4
ランチボックス	
究極の携帯食*5	
究極の携帯食*10	
ポーションホルダー	
毒消し*2	
聖水*3	

現在重量：	3		
最大重量：	7	所持金：	4261
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
	1							
効果：								
タウント	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	10m	単体	感知		
効果： 達成値+2。精神と対決し勝利で逆上。								
	1							
効果：								
ラッシュナックル	1	3	ﾑｰﾌﾞ		自身	自動		
効果： 戦闘・全力移動を行う。ﾏｲﾅｰを消費せず、移動した場合命中+1d。								
	1							
効果：								
マインドクラッシュ	1	6	ﾏｲﾅｰ		自身	自動		
効果： ダメージ+SL*3　1点通らばノックバック(1)。								
（竜巻の籠手）	1	3	ﾏｲﾅｰ		自身	自動		
効果： シーン終了までダメージ+4								
	1							
効果：								
コンバットスロー	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	命中		
効果： ダメージ+SL*2　命中でスリップ								
トリプルブロウ	1	10	ﾒｼﾞｬｰ		自身	自動	1/ｼﾅ	
効果： 武器攻撃を三回行う								
	1							
効果：								
ワンツーブロウ	5	3	判定前		自身	自動	5/ｼｰﾝ	
効果： 白兵攻撃の命中+1d								
	1							
効果：								
カウンタースロー	1	5	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	単体	命中	1/ｼﾅ	
効果： 白兵攻撃に対するリアクションを武器攻撃の命中で行う。勝利で無効化し、スリップを与える								

シーフ：インタラプト　バタフライダンス　タウント
モンク：ワンツーブロウ2

大戦の英雄のパーティの父親と、娼婦の母との間に生まれ、幼少期は閑散とした田舎でゆっくりと育つ。
寡黙で仕事一筋だった父親に似たのか、内気でおとなしい母親に似たのか、口数が少なく人見知りだった。
そんなヴィクトーリャにも、気にかけてくれる良い友人が居た。
彼女、ニーナは内気なヴィクトーリャの手を引き、外の世界の素晴らしさを教えてくれた。
しかしそんな平和な生活は、田舎には不釣り合いな豪奢な馬車の訪れにより終わりを告げることになる。
その日、まだ幼いヴィクトーリャは何も知らず、いつものようにニーナ発案のかくれ遊びをしていた。
「じゃー、私がヴィーをいつも以上に頑張って探すから、絶対見つからない場所にかくれてね！」
それが、最後に聞いたニーナの言葉だった。
人の少ない閑散とした村に、若い娘は彼女たち二人だけで、それをどうしてか察したニーナが私を守ってくれたのだと、連れ去られたという話を後で聞いて確信した。
最初は寂しくて泣いた。そして、何もわからずに守られ、悔しくて泣いた。
いつしかヴィーは、自ら父親の探索術を学び、母親の護身術を極め、冒険者となっていた。
捜索は難航しており、父の伝手でも特定できていない。

キャラクター名：

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
インタラプト	1		効果	視界	単体	自動	1/ｼﾅ	
効果：スキル無効								
	1							
効果：								
バタフライダンス	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：回避+1d								
アームズマスタリー：格闘	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：命中+1d								
アディショナルブロウ	3		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：状態異常の敵にダメージ+SL*2d								
ファインドトラップ	1							
効果：トラップ探知+1d								
リムーブトラップ	1							
効果：トラップ解除+1d								
サーチリスク	1							
効果：危険感知+1d								
エリアサーチ	1							
効果：警戒行動可能。聞き耳失敗で敵に察知されない。								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								