キャラクター名: ペトラ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	32
冒険者Lv	4	経歴	かつては貴族だった		
経験点	810		異種族の友人がいる		
			恥ずかしいあだ名を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	17	2		25	4
		敏捷度	6	2		14	2
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	10	1		18	3
心	7	知力	5	1		13	2
		精神力	13			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	4		
スカウト	1		
ライダー	2		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

チャージ		
騎獣強化		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	5	5

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 7	10	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	6			

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア(大)	
右手	
腰 マギスフィア(中)	
足 バレットスリンガー	弾丸収納
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：破産した
冒険者パーティー<夜の酒場(ノーチェライカー)>の一員。
武力で成り上がったドワーフの貴族の家に第一子として生まれるが、代々男系だったため家を継ぐことを許されなかった上に「髭無し」と呼ばれ蔑まれる日々を送っていた。
15歳になると成人したからという理由で勘当状態で身一つで放り出されるが、幼少期から交流のあったナイトメアの友人のところに転がり込み、そこで魔動機術を10年ほど学ぶ。
その後は魔動機師として働いていたが、工房が蛮族に襲われたことが原因で破産し、冒険者となる。
かなりの酒好き。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ペトラ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
弾丸(12発)x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
宿代(1)x2	○□□○□□
ワイン1瓶x2	○□□○□□
トラドール売却	○□□○□□
魔晶石(2点)x6	○□□○□□
宿代(2)x6	○□□○□□
宿代(3)x7	○□□○□□
魔晶石(4点)x3	○□□○□□
借金返済	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□