キャラクター名

ステラ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
占い（61）	幸運を占われた記憶。誰かが約束してくれた。あなたの幸運、きっと幸せになれるという言葉。他愛もない遊びだったかもしれないけど、今のあなたを支えている大切な言葉なのだ。
迷子（89）	はぐれてしまって一人きり。あなたは何もわからないまま、泣きながら彷徨う。知らない道、知らない場所。そこは暗闇と同じで。周りにいるのは知らない人ばかり。それでも、あの時は人がいた……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	なし	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1（最低0）
胴		はらわた①		オート	なし	なし	
胴		はらわた②		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		ショットガン		オート	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		よぶんなめ		オート	1	0-1	支援2
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値＋2
胴		本		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。