

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	オプション		年齢	16	性別	見ての通り
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	32%	
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
古代種	P	N			
姉	P 庇護	N 悔悟			
ファン=クーロン	P 憧憬	N 脅威			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:サラマンダー	2	2	MJ					
効果:	C-LV							
インスタントボム	3	3	MJ	至近		対決		
効果:	攻撃力+LV×2 装甲無視							
↑プラストフォーカス	2	4	MJ			対決	リミット	
効果:	攻撃力+LV×4							
炎の刃	5	2	MJ	至近	単体	対決		
効果:	攻撃力+LV×2							
↑アマテラス	2	4	MJ		単体		リミット	
効果:	攻撃力+LV×4 判定のダイス-2							
カスタマイズ	3	2	MJ			対決		
効果:	ダイス+LV							
水晶の剣	3	4	MJ	至近		自動		
効果:	「武器の攻撃力+LV×2」他エフェクトと組み合わせ不可。							
↑天の業物	1	4	AT	視界	単体	自動		
効果:	水晶の剣を使用した攻撃判定のC値-1							
氷の回廊	1	1	MN					
効果:	戦闘移動							
凍てつく刃	5	3	AT	視界	単体	自動		
効果:	自分以外のダメージロール+1d10+[LV×3]							
コンダクト	1	10	INI	至近	自身	自動	D	
効果:	イニシアチブにメインプロセスを行わせる。未行動のみ							
快適室温	★		MJ	至近		自動		
効果:								
アップドラフト	★		MJ	至近	範囲(選択)	自動		
効果:	効果に同意する対象を飛行状態にする							

どう見てもごく普通のエージェント
 何かファンヒーターに見えることがあるらしい
 行方不明の姉がおり探すためにこの街にやってきた

右手で触れた対象に「燃印(スイッチ)」を付与、任意のタイミングで発火させることができる「発火能力者(パイロキネシス)」
 その能力名は『暖装冷嬢(エコキュートス)』
 右手で触れさえすればどんな物質でも発火させることが可能であり、わざと自分の足元を発火することで爆風で高速で移動したりすることもできるなど
 応用力はかなり高い

だが普段使用している発火能力は本来の力の片鱗にすぎず、本来の力は危険すぎるためUGNによりリミッターを設けられている
 本人が幼い事もあって「チャイルドロック」とも呼ばれているこの機能は、3段階に応じて解放可能であり
 本人の承認で「暖装解放(ファーストフェイズ)」
 現場指揮官の承認が必要な「冷暴会場(セカンドフェイズ)」
 UGN議員の承認が必要な完全開放である「氷獄開放(ラストフェイズ)」の三種

中でも「氷獄開放(ラストフェイズ)」はかつて一度だけ発動したことがあるらしいが、その時の記憶は欠落しておりどうなってしまったのかわからない

ただし周囲にとっても危険を伴う状態であるため、三重の制限がかけられている