キャラクター名
テストマスター

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	人間			**境遇**	大成功
出自（効果）	魔術師			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	9	9	15	9	19	9
ボーナス	2	3	3	5	3	6	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	7	5	7	4

HP	34
MP	60
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	7	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	3	2	7	8	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
サーヴァントの装備	

現在重量： 0		
最大重量： 7	所持金： 370	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ハイウィズダム	2	-	パッシブ	-	自身	-	1/3	
効果： 【知力】判定達成値+2								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定D+1								
フィジカルエンチャント	3	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 筋力器用敏捷から選んで使用、その判定の達成値+SL×2								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： ダメージ2D6+10の火属性魔法攻撃								
エグザマイン	1	-	メジャー	-	自身	知力		
効果： 情報収集を知力で判定、その判定D+1								
オリジナル:令呪	1	-	効果参照	シナリオ	自身のサーヴァント	自動		
効果： オリジナル効果(長いので省略)								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別(真名看破)D+1								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知D+1、探知失敗でもトラップが作動しない								
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術に関する知力判定D+1								
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 神話や伝説等に対する知力判定D+1								
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 精神の能力基本値+3								
トレーニング:知力	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 知力の能力基本値+3								
効果：								