キャラクター名

スイ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | 破局 |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 0 | 1 |
| **変異** | 1 | 1 | 2 |
| **改造** | 2 | 0 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 雪 | |
| 鳥篭の鳥 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| 壊れた部品 | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | お姫様 | | ダメージ | 0 | 0~1 | 自身がダメージを受けた際味方一人のアクションのコストを1減らす(最小0) |
| メインクラス | | 肉の盾 | | ダメージ | 0 | 0~1 | |
| メインクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0~1 | |
| サブクラス | | 時計仕掛け | | オート | | 自身 | |
| 頭 | | カンフー | | オート | 0 | 自身 | |
| 胴 | | しんぞう | | オート | 0 | 自身 | |
| 頭 | | つめたいひかり | | アクション | 1 | | |
| 胴 | | スチールボーン | | ダメージ | 1 | 自身 | |
| 腕 | | エレクトリッガー | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1+転倒 |
| 頭 | | エンバーミング | | ジャッジ | 2 | 0 | 妨害2　複数使用可 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |