キャラクター名

ムツキ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		自分を含む全姉妹、攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用して良い。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自分対象とする全ての攻撃判定の出目-1
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃時、攻撃判定の出目+1
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃2,攻撃判定の出目+1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+転倒
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体と互いに対話判定
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1
胴		写真		オート			たからもの。1〜5を写したもの。4,5の顔は汚れて見えない