キャラクター名

ディア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
異形花	
破滅の足音	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	-		バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている場合のみ使用可。妨害3。
メインクラス		庇う		オート	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		死人の流儀		オート	効果参照		コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2。
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0~2	宣言時「白兵攻撃1+切断」か「白兵攻撃1+転倒」のどちらかの効果を選び、処理を行う。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツを2つ選んで損傷前の状態に戻しても良い。
胴		救急箱		オート	-	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻しても良い。
胴		つぎはぎ		オート	-	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-		
胴		はらわた		オート	-		
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		小さなアンデッド		オート			