プレイヤー名 モニア・アルケイン

メインク	ラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートク	ラス	モンク	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス					年齢	28
種族		アーシアン			境遇	平凡
出自(効果)	険者				目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	11	12	9	8	13	8
ボーナス	7	3	4	3	2	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正	2						
能力値	11	4	6	3	2	5	2

HP	96
MP	58
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	怪力の籠手	至近	1	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	闘士のバンダナ		1			3			0
胴部	ブリガンダイン					9			0
補助	クイックバンド							2	1
装身具	茶帯								
	能力値		4	0	6	0	5	8	16
スキル						2	2		
その他				4		1	1		5
	総計(右)		6	11					
	総計(左)				6	15	8	10	22
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	.数
トラップ探知	2			2	+	2	d
トラップ解除	4			4	+	2	d
危険感知	2			2	+	2	d
エネミー識別	3			3	+	2	d
アイテム鑑定	3			3	+	2	d
魔術判定					+		d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所持品								
ベルトポーチ	ポーションホルダー							
自動二輪車	毒消し×5							
↑残り重量0	ハイHPポーション×7							
冒険者セット	ハイMPポーション×8							
万能薬×5								
小道具入れ								

黄金蛇のメダル

現在重量: 15

3155 最大重量: 46 所持金: 預金・借金:

所	持品
ベルトポーチ	ポーションホルダー
自動二輪車	毒消し×5
↑残り重量0	ハイHPポーション×7
冒険者セット	ハイMPポーション×8
万能薬×5	
小道具入れ	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
アーシアン:事故	*	-	パッシブ	-	自身	-				
効果: 【物	理防御	力】と【履	・ 電法防御力】に	+2、また	作成時のみ	現代アイ	テムの価格	が1%にする		
バッシュ	*	4	メジャー	武器	単体	命中				
効果:			武器攻撃を行	う。ダメ [・]	ージロール	/に+[SLD]				
オートガード	1		パッシブ		自身					
効果:			物防に	+SL*2、原	魔防に+SL	_する				
ピアシングストライク	0	5	DR直前		自身	自動成功				
効果:	効果: 武器攻撃によるダメージに+[(SL)D]									
インベナム	0	6	効果参照		自身	自動成功				
効果:		武器攻撃	と同時に使用。	HPにダメ	ージを与	えた場合[詞	퉣(SL)]付与			
ナイフパリー	*	3	DR直後		自身	自動成功	短剣、双、防御中1回			
効果:		受ける	物理ダメージ	を-[装備中	の武器のご	攻撃力の合	計]する			
バタフライダンス	*		パッシブ		自身					
効果:				回避判定						
アームズマスタリー:格闘	*		パッシブ		自身		格闘			
効果:				武器の命中	判定に+1	1D				
アディショナルブロウ	0		パッシブ		自身		格闘			
効果: 白			ヾッドステータ	スを受けて				<2)D]する		
ラッシュナックル	*	3	ムーブ			自動成功				
	くは≦							·アクションを行える 		
ペネレイトブロウ	*	6	メジャー	- 1111	単体	命中	格闘			
効果:			物防と魔防を0歳	と見做して						
バイタルフォース	1	3	マイナー			自動成功	格闘			
効果:		Г		によるダン	くージに+[(SL)D]				
インプルーフ	*		パッシブ		自身					
効果:					レーつのコ	スト-2				
エンラージリミット	*		パッシブ		自身					
効果:			重量制限が	、[【筋力基 「		2]になる				
デストロイヤー	*		パッシブ		自身					
効果:			オブジェク	フト破壊時	のダメーシ	ブ(こ+2D				

=====宣言=====

「ぶん殴るッ!」 メジャー バッシュ 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[2D] コスト4

「モア! パワー!」 DR直前 ピアシングストライク 武器攻撃によるダメージに+[3D] コスト3

「小細工を少々」 攻撃と同時 インベナム HPにダメージを与えた場合[毒(3)]付与 コスト6

「攻撃は最大の防御ってね!」 DR直後 ナイフパリー 受ける物理ダメージを-[7]する コスト3

│「私を止めて見なさい!」 ムーブ ラッシュナックル 戦闘移動もしくは全力移動を行う。移動を行った場合命中判定に+1D。またマイナーアクションを行える

「突き抜ける!」 メジャー ペネレイトブロウ 物防と魔防をOと見做してHPダメージを算出する コスト6

│「パワーオブジャスティス!」 判定の直前 ストロングアーム I & II あらゆる判定を筋力で代用し結果に+2D フェイト1

=====スキル判定====

2D+{バッシュ}D+{右手攻撃力}+{攻撃} @バッシュ

2D+{ピアシング}D+{右手攻撃力}+{攻撃} @ピアシング

2D+{バッシュ}D+{ピアシング}D+{右手攻撃力}+{攻撃} @バッシュ&ピアシング

2D+{バッシュ}D+{アディショナル}D+{右手攻撃力}+{攻撃} @アディ込みバッシュ

2D+{ピアシング}D+{アディショナル}D+{右手攻撃力}+{攻撃} @アディ込みピアシング

2D+{バッシュ}D+{ピアシング}D+{アディショナル}D+{右手攻撃力}+{攻撃} @アディ込みバッシュ&ピアシング

=====各種判定=====

2D+{筋力} 【筋力判定】

☆ キャラクター名		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限		メモ	
モニア・アルケイン			バイタリティ	*		パッシブ		自身				
			効果:					に+CLする				
	所:	持品	ストロングアームI	*	フェイト1	判定の直前				1		
	****		効果:	 	ラップ解除(の判定又はトラ	 ップ判定(の直前に使	<u> ローボバイス</u> 用。判定を	□ E【筋力】	 で代用	
			ストロングアームⅡ			パッシブ						
			効果:	1 ^		 ングアーム I の				上 手用出来る		
			トレーニング:筋力	•		パッシブ						
			対果:			111777	筋力基準					-
			イミューンウェイト	*		パッシブ		自身				
			対果:			<u>」,、, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,</u>	 】がO未清	_ <u>ロス</u> 最の場合、±	 :0にする			
			アスレチック	*		パッシブ		自身				
			効果:	^				<u> ロス</u> 判定+1D				
			効果:								I	
			効果:									
			効果:									
			- I 効果:				1		I			
			- I 効果:		1	1	1	1	I	1	1	
					1		1		l		-	
			- 効果:		1		1		I.			
				-								
			効果:		'							
			効果:		1	•					'	
			効果:			•						
			効果:									
			効果:									
			効果:									
			効果:									
			効果:									