ーキャラクター名――――――――――――――――――――――――――――――――――――													スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	Χŧ		
													ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動] –			
								_]						効果:			非オー	-ヴァード	のエキスト	ラ化			
シンドローム		バロール						ークス UGNエージェントC カヴァー 高校生							リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	ı ↓100	
			バロー	バロール								,		\dashv	効果:					HPで復活			
オプショブ	ナル					年	ñ		18		性別	3	τ		斥力障壁	5	2	オート	視界	単体	自動] –	
覚醒			忘却	却		th	破壊		初期		曼食率		33 %			される	直前に使用す	する。対象が受け			_		フェクトは1ラウンドに1回まで使用できる
出自			77.7		/TE	_		約束		280	#>C		 忘却		時の棺	1	10	オート	視界	単体		100%	
			双子		経馬	央				逻	延	المالا											のエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる
		基本値	ワーク	スポ	ボーナ	スール	艾長			能力値	i HE	-	30	\neg	死神の瞳	7	3	メジャー			RC		
肉体		0	0		1		1	1		2	- 行動		12			·受ける攻							この効果は、シーンが終了するか、効果を適用するまで持続する ・・
感覚		2	0		1					3	(非装化		12		因果歪曲	1	3	メジャー		101(23			
精神		4	1		1					6	戦闘		17										N。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
社会		2	0		0					2	全力		34		ディメンジョンゲート		3	メジャー		効果参照			
							1													_			ことも可能であり、他のキャラクターも利用できる
	肉体			感覚				精神		1		社会		_	ポケットディメンジョン		-	メジャー		効果参照		1	
技能		SL 修I		能	SL	修正	+	技能	_	修正	技能	SL	_ 修	E	効果:空間をねじ曲げて、あり得ないはずの空間を作り出すエフ	リュクト。 こ	:れによって2階と3階(の間にもうひとつ階を作ったり T)、押し入れの中に体 	育館並みのレクリエー T	ションルームを作	ることも出来る。もしこの	D能力で隠れているものを見つける場合は、<知覚>による判定を行うこ。 - T
白兵				撃				R C	3		交渉			_									
回避				覚			+	意志	2		調達	3	_	_	効果:								
運転:			芸術:				知識		2		情報:UG	N 1		_									
運転:			芸術:			-	知識				情報:			_	効果:		1	T	1				
運転:			芸術:				知識				情報:			_									
運転:			芸術:				知識				情報:			_	効果:			T	1				
運転:			芸術:				知識	:			情報:												
武器·	· コ:	 ンボ	能力	命中	沖値 G値		撃力	計程		メモ					効果:		1		1	1			
グリムリーパー				RC 6r+3				初前人能, 據次的		17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70 17.70		Y-SEĘKACKUTENI, CONRU, SYSUNJTAN, NRKŪNTATORINIA		號號									
				0											効果:		1	T	T	1			
															効果:		1	T	T	1			
						7.70 d		<u> </u>						〓									
B		価格	装甲	1 10	避行	丁動				メモ			_	効果:									
														_	黒髪、目の色は赤								
								<u> </u>	m . l		\	πά.		_	 18歳の女の子								
		Ē	持品				7 L	合計装甲: 0 合計回避: 0							いつも眠そうにしてる。 双子の姉がいる。								
情報収	集:	チーム					1 🗆	ロイス							「1人にして…」								
解毒剤								対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消					消費	「眠い」 「寝ててもいい…?」									
制服							(\?\	(ふにげあさんPC)支部長P N						「おねぇ…運んで…」									
アク						P N						戦闘時											
携帯電話								P N						「眠いけど頑張る…」 「その攻撃は通さないよ…」									
									Р			N		\Box	「させないよ…」								
					Р				N			「仕込ませてもらったよ…」											
										Р	N	N		\exists									
										Р	N	N		\neg	 								
							1 =				T			二	HO:部下+D								
					最	大財産	P:	10 残り財産P :			HO-2 部下												