キャラクター名

ヘラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	48

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
手を繋ぐ	
父の腕	
破棄	
戦火	
手術台	
花園	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エル	恋心	2	①②③④⑤	
アリア	依存	1	①②③④⑤	
シャロ	対抗	2	①②③④⑤	
はる	依存	2	①②③④⑤	
ゆき	信頼	0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた（2個目）		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね（2個目）		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定出目が+1される。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
腕		たからもの		オート			バスケット
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた側のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+1
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えたときのみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵･肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度も使用してよい。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+2
胴		たからもの		オート			かわいい衣装
頭		たからもの		オート			アクセサリー
腕		ガントレット		オート			腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1