

キャラクター名 ドミニカ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	踊り子	性別	♀	年齢	自称20代
冒険者Lv	10	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	4280		異種族を怖がっている (いた) 投獄されたことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	8		24	4				
体	13	敏捷度	4	6		22 + 2	4	レンジャー	7		
		筋力	11	4	6	34 + 2	6	エンハンサー	5		
心	1	生命力	4	1	1	19	3	アルケミスト	3		
		知力	2	1		4	0	バトルダンサー	10		
		精神力	8			9	1				

戦闘特技			
舞い流し	bm35p	武器習熟S/アックス	1-281p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
斬り返し	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
必殺攻撃	1-288p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
リカバリィ	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	
バークメール	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値	15	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
烈刃業舞グレイヴナイト (振)	2H	31	1	2d+ 15	11	20	51											
グレイヴ・カスタム+1																		
烈刃業舞グレイヴナイト (突)	2H	31	1	2d+ 15	10	20	46											
ストーン	1H投	1		2d+ 14	12	16	1											
射程10m/打撃武器・スリング用の球																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	24 <sub>m</sub>	72 <sub>m</sub>	2d+ 15	2	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	11	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けたときMPが「1」点回復
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	装備部位：その他を得る
顔 アイソアーマスク	防護点+1
首 スマルティエの銀鈴	装備部位：その他を得る
背中 野伏のセービングマント	抵抗・回避失敗時魔法ダメージ-4
右手 正しき信念のリング	精神抵抗力判定+2
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 軽業のブーツ	転倒/起き上がり時のペナルティ無し
その他スマルティエの疾風の腕輪	

装備品	説明
ウェポンホルダー改	
左手 スマルティエの怪力の腕輪	
アルケミーキット	
★太陽の熊爪	筋力+6、熊の爪を兼ねる。

その他メモ	自動失敗
*流浪の踊り子、副業で冒険者をしながらあちこちを転々としていた。そのせいで様々な街の料理やお酒について妙に詳しい。	チェック
*踊り子としての確かな技量、加えて本人の美しい見た目と陽気な性格もあって初めは冒険者の宿の酒場の人気者になるのだが、そのうち冒険者として登録した年齢が虚偽だったことがバレて怒られると冒険者の宿を(時には街そのものを)乗り換える問題児。追い出されるというよりは根が正直な性格なのでサバを読むという小さな嘘がバレて注意された事を大袈裟に捉えた結果、良心の呵責に耐えられずに逃げ出してしまうというややマヌケな理由。比較的長命な種族である為、過去に実年齢を正直に告げた際の心無いリアクションがトラウマになっているのが年齢を誤魔化す理由である。	□□□□⑤
*お酒が大好き、酒の場では際限なく呑む、記憶が飛びまです呑む。そして酔うと他人との距離感がバグりがちで、誰にでも抱きついたりキスしたりなんでも勢い任せに絡む。しかし彼女はゴリラビルドである、じゃれつかれた側が軽くない怪我を負って、結果的に衛兵のお世話になる事も少なくない。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

