

キャラクター名
フランメ・ゲルダ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	スノウエルフ 暗視、剣の加護/厳つき氷		
生まれ	神官	性別	女	年齢	多分15
冒険者Lv	3	経歴	家族に魔法使いがいる (いた)		
経験点	280		忘れられない恐怖を体験したことがある 故郷の場所を知らない		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	1		15	2	プリースト/炎武帝グレンダール	3		
体	5	敏捷度	8			17 + 1	3	スカウト	2		
		筋力	3			8	1	セージ	2		
心	12	生命力	8			13	2				
		知力	10	2		24 + 2	4				
		精神力	7			19	3				

戦闘特技		
魔法拡大/数	1-289p	p
ターゲッティング	1-280p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
△陣立：軍師の知略		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
鎧	ランク	筋力	回避力	防護点
ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値	0	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
防護点+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 0	4	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 6	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳 聖印	プリースト用
顔	
首	
背中	
右手 知力の腕輪	
腰	
足	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

冒険に出た理由：まだ見ぬ世界を見るため

物心が付いた時には、一人で雪の積もる極寒を体験した森に転がっていた。死にものぐるいで数日間耐えつつ森を出ようとするも息絶えるという時、たまたま偵察に来ていたグレンダール神官一団拾われる。以降は魔法使い (※グレンダール神官) や家族 (※神殿付随の孤児院の子) と共に過ごす。グレンダールの神殿で育ったことにより、よく神官たちの武勇や戦果を聞き、外の世界へと興味を持つようになる。その思いを抱えてすぐに神の声を聞いたことにより、グレンダールの「神官」となった。神官になってからは外の世界を見るために鍛錬し、しばらくして力量を認められ晴れて神殿を立出た。とはいえまだ未熟なため、冒険者ギルドで実戦を積むことにした。色々な噂があるものの依頼がありそうな未知なる剣亭が良いと考えて来た。鍛錬の間に調べてもらった結果、自身がスノウエルフと判明している。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□㉓
□□□□㉙
□□□□㉛
□□□□㉝

